

Trésor du dragon

Description

Le jeu est constitué de 49 tuiles que l'on dispose faces cachées pour former un carré de 7 cases sur 7. Le but du jeu est de retourner des tuiles de manière à en récupérer le plus possible. Certaines tuiles n'ont besoin d'être présentes qu'en un seul exemplaire pour être récupérées (bagues ou dragons), d'autres en deux (ballons, voitures, poupées), d'autres en trois (chandeliers) et enfin d'autres en quatre (coffres).

À son tour, un joueur peut retourner autant de tuiles qu'il le souhaite, sachant que :

- . une araignée fait perdre instantanément son tour et toutes les tuiles retournées sont remises faces cachées (l'araignée peut être déplacée face cachée dans un emplacement vide du plateau) ;
- . un dragon met fin au tour de jeu immédiatement si d'autres objets que des bagues ou des dragons ont précédemment été retournés dans le même tour de jeu.

Un joueur décide de s'arrêter quand il le veut, et récupère alors les pièces uniques, paires, brelans ou carrés retournés à son tour.

Quand il ne reste plus que les 3 araignées, le joueur avec le plus de dragons les ajoute à sa collection de tuiles. Le joueur avec le plus de tuiles est alors le vainqueur.

Ce descriptif est issu du site de [Rody](#)



Rédigé par : ybkam