

FR RÈGLES DU JEU

De 18 à 36 mois : L'enfant ne doit jouer qu'avec les éléments en bois mais pas avec le livret ! Les enfants les plus jeunes pourront exercer leur sens de la préhension des pièces du jeu afin d'empiler les blocs dans le châssis. Ils pourront également promener la SmartCar. Attention ! Le livret présentant les défis ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Ne pas jouer avec ce jouet sur une table car il pourrait rouler et tomber.

De 3 à 5 ans :

Apprenez à votre enfant à assembler la voiture en s'aidant de la solution.

À partir de 4 ans :

- 1 Placez les quatre blocs à côté du châssis de la voiture et choisissez un défi.
- 2 Assemblez la voiture en utilisant les quatre blocs de couleur afin de les faire correspondre au plan de montage du défi choisi:
 - a) La forme de la voiture restera toujours la même mais vous devrez placer les blocs différemment à chaque fois, en fonction du nouveau plan de montage. Soyez créatifs et n'hésitez pas à retourner les blocs dans tous les sens, verticalement comme horizontalement pour trouver la solution.
 - b) Vous devrez utiliser tous les blocs.
 - c) Le « pare-brise », qui détermine le sens de la marche, doit toujours montrer les deux grands yeux de la voiture ! Aucun autre œil ne doit être visible tout autour de la voiture; veillez donc bien à les dissimuler !
 - d) Les carrés blancs signalent un ou plusieurs blocs dont les couleurs ne sont pas dévoilées (EXPERT & MASTER).
- 3 Il n'y a qu'une seule solution à chaque défi. Vous la trouverez au dos du défi choisi.