



18-99



3-12



45

Résumé de règle au dos

PRIVACY ?!

AVERTISSEMENT ! Une fois cette boîte ouverte, il sera trop tard pour faire marche arrière : personne ne sait ce qui arrivera quand vous aurez entamé une partie de PRIVACY !

Etes-vous sûrs de tout connaître de vos amis ?
Même leurs côtés les plus sombres ?

Plus de 400 sujets intimes, polémiques, amusants ou salés vous promettent des moments uniques et totalement renversants...

Contenu : 1 boîte/urne, 12 disques de vote, 12 enveloppes réponse, 70 cartes questions, 1 bloc score, 1 crayon de bois, règle du jeu.

Gigamic

OBJECTIF : le joueur qui obtient le premier le score convenu en début de partie (20 Points par exemple) gagne la partie.

PREPARATION : mélangez les 70 cartes et posez-les, faces cachées, pour constituer la pioche. Distribuez une enveloppe réponse et un disque de vote à chaque joueur.

PRINCIPE :

- Un joueur pioche une carte et lit l'affirmation de son choix.
- Le joueur qui a lu prend la boîte/urne et répond secrètement à la question posée en y déposant par la fente son enveloppe réponse orientée sur oui ou sur non. Il passe ensuite la boîte à son voisin de gauche qui fait de même et ainsi de suite jusqu'à ce que tous les joueurs y aient déposé leur enveloppe réponse .
- Puis, chaque joueur essaie de deviner combien de joueurs vont répondre par l'affirmative à la question et indiquent leur estimation sur le disque de vote.
- Quand tout le monde a voté on passe au dépouillement, l'urne est ouverte et on compte le nombre de oui.
- Ceux qui trouvent le nombre exact de réponses affirmatives reçoivent 2 points. Si personne n'a trouvé la réponse exacte, les joueurs ayant trouvé le nombre de réponses affirmatives le plus approchant reçoivent 1 point.
- Chaque joueur reprend une enveloppe réponse et un disque de vote pour la prochaine question. La boîte est passée au voisin de gauche de celui qui a choisi la question. Celui-ci pioche une nouvelle carte, choisit une question et un nouveau tour commence.

