

LE JEU EN SOLITAIRE :

Il faut essayer de fermer toutes les boîtes en un minimum de lancés de dés ou fixer un certain nombre de points à ne pas dépasser. On perd si on le dépasse. On gagne si le score final est inférieur à ce nombre.

AUTRE VARIANTE :

En plus de la somme des deux dés, on applique la soustraction, la multiplication et la division, cela facilite la fermeture des boîtes mais permet de manipuler beaucoup plus les chiffres.

Nous vous souhaitons de joyeuses parties !

Dujardin International
92210 Saint-Cloud
N° de Siren 320 486 780 00010

Fermez la Boîte



Connu dès le XIIIème siècle, ce jeu fut adopté par les marins de Normandie pour se distraire pendant les longues traversées et faisait l'objet de paris. Il fut ainsi diffusé dans le monde entier et jusqu'au cœur de l'Afrique.

Un jeu pour 2 ou plusieurs joueurs à partir de 7 ans.

CONTENU DE LA BOITE :

1 boîtier en bois
2 dés
2 cornets à dés
1 bloc de feuilles de marque
1 stylo à bille
1 règle de jeu.

BUT DU JEU :

Fermer un maximum de boîtes.

DEBUT DE LA PARTIE :

On ouvre toutes les boîtes puis on lance un dé pour déterminer qui joue en premier. Le joueur ayant réalisé le score le plus élevé commence à jouer. Ensuite, ce sera au tour du suivant, dans le sens des aiguilles d'une montre.

Le joueur lance les 2 dés sur le tapis vert, juste en-dessous des boîtes.

En fonction du résultat obtenu avec les dés, le joueur peut :

- soit fermer la boîte correspondant au chiffre donné par l'un des deux dés,
- soit fermer les 2 boîtes correspondant à chacun des chiffres donnés par les dés,

– soit fermer la boîte correspondant à la somme des chiffres indiqués par les dés.

Exemple :

Toutes les boîtes sont ouvertes,
Les dés, après lancement indiquent : 2 et 5
Le joueur peut :

- soit fermer la boîte N° 2
- soit fermer la boîte N° 5
- soit fermer la boîte N° 2 et N° 5
- soit fermer la boîte N° 7

Chaque joueur continue à lancer les dés aussi longtemps qu'il peut fermer au moins une boîte.

Le tour du joueur s'arrête :

- lorsqu'il a fermé toutes les boîtes,
- lorsque après avoir lancé les dés, il ne peut plus fermer de boîte.

C'est alors au joueur suivant de jouer. Il ouvre toutes les boîtes et lance les dés.

FIN DE LA PARTIE :

Lorsque le tour d'un joueur s'arrête, il marque la somme des chiffres indiqués par les boîtes qui sont restées ouvertes.

La partie cesse après 10 tours de jeu pour 2 joueurs et après 5 tours de jeu à 4 joueurs ou plus.

Le vainqueur est celui qui a marqué le moins de points au total de toutes les parties.

VARIANTE POUR 4 JOUEURS OU PLUS :

Au lieu de jouer la partie en 5 tours, on convient qu'un joueur est éliminé lorsqu'il totalise 50 points.

Le vainqueur est alors celui qui reste le dernier en jeu.