

## Contenu :

132 cartes réparties  
en 100 cartes-nombres (de 0 à 99)  
et 32 cartes-consignes

## Objectifs :

Ce matériel permet de travailler la numération ainsi que la compréhension et la manipulation du vocabulaire et des concepts mathématiques simples avec des enfants à partir de 8 ans.

Il est destiné aux enfants ayant des difficultés mathématiques mais aussi à ceux qui présentent des problèmes de compréhension de consignes lues.

Il est basé, dans sa règle principale, sur le jeu de la bataille connu de tous les enfants. La durée d'une partie peut être fixée librement.

Le déroulement du jeu amène l'enfant à manipuler les nombres de 0 à 99 et à s'interroger :

- sur leur composition en dizaines et unités,



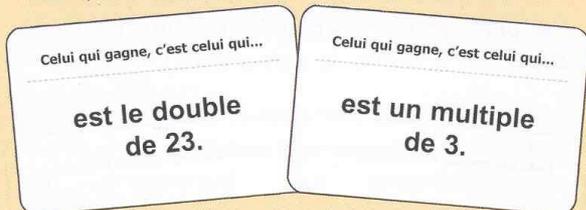
- sur l'ordre relatif de nombres entre eux (le plus grand, le plus petit, inférieur à, supérieur à, entre, le plus proche),



- sur sa parité,



- sur ses diviseurs (est le double, est multiple de),



- ou sur sa divisibilité.

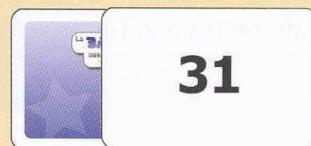
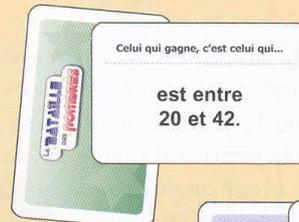


## Règles de jeu :

### La bataille des nombres (2 joueurs)

1. Les cartes-nombres (dos violet) sont partagées entre les deux joueurs qui les gardent en pile, faces cachées, devant eux.

2. A chaque tour de jeu, on retourne une carte-consigne (dos vert) qui révèle la condition à remplir pour gagner.



3. Chaque joueur retourne alors une carte-nombre de sa pile et la lit afin de vérifier si elle satisfait la condition.

4. Il y a alors trois possibilités :

- si les deux joueurs ont une carte satisfaisant la condition, chacun gagne sa carte,

- si aucun des deux n'a une carte satisfaisant la condition, ils perdent tous les deux et les deux cartes sont écartées,

- si un seul des joueurs a une carte satisfaisant la condition, il gagne les deux cartes.

5. Normalement, la partie se termine lorsqu'un des joueurs a gagné toutes les cartes, mais, pour que le jeu soit moins long, on peut aussi fixer à la partie un temps défini à l'avance, le gagnant étant alors celui qui a le plus de cartes à la fin de la partie.

### Jeu de consigne (2 joueurs et plus)

1. Les cartes-consignes (dos vert) sont rassemblées, faces cachées, en une pioche.

2. Chaque joueur reçoit 6 cartes-nombres (dos violet), les autres cartes-nombres étant rassemblées, faces cachées, en une deuxième pioche. Une première carte-nombre est retournée face visible sur la table.



3. Chaque joueur à son tour retourne une carte-consigne qui révèle la condition à remplir pour gagner.

4. Le joueur devra alors chercher si une carte de son jeu permet de remporter «la bataille» avec la carte précédemment posée. Si c'est le cas, il peut se défausser de cette carte sur la pile. Dans le cas contraire, il devra piocher une nouvelle carte-nombre.

5. Le gagnant est le premier à ne plus avoir de carte en main.

