

Katudi 1



Katudi 1

DJ08415



3, rue des Grands-Augustins
75006 - Paris - France
www.djeco.com

Contient de petites pièces pouvant être ingérées - Contains small parts - Enthält kleine Teile
Contiene piezas pequeñas - Bevat kleine onderdelen - Innehåller smådelar - Contiene parti piccole
Conserver l'emballage - Référence fabricant - Retailn address - Anschrift aufbewahren - Guardar la dirección
Adres bewaren - Spara adressen - Conservare l'indirizzo

Katudi 1

Jeu de langage et observation sur le principe du bingo.

Age : à partir de 4 ans
 Nombre de joueurs : 2 à 4
 Durée : 10 minutes

Contenu du jeu :

2 séries de planches divisées en 9 cases (3 de chaque),
 2 séries de planches divisées en 12 cases (3 de chaque),
 4 séries de petites cartes soit 42,
 Le dos des petites cartes correspond à la couleur du dos des planches.

But du jeu

Avoir le plus de carte sur sa planche en fin de partie.

Déroulement de la partie

Un meneur de jeu est désigné.
 La même planche est distribuée à chaque joueur.
 Le meneur pose devant lui face cachée les petites cartes (dos de la même couleur que la planche choisie).



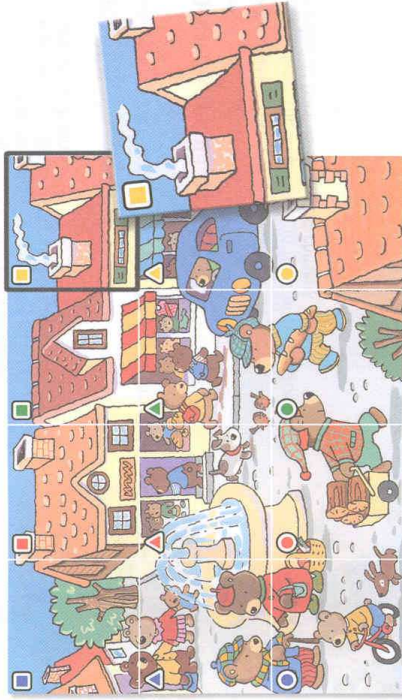
La partie peut commencer :
 Le meneur prend une carte devant lui, sans la montrer aux joueurs.

Il décrit cette carte le plus précisément possible.

Les joueurs écoutent attentivement le meneur de jeu.

Le premier joueur (A) à reconnaître la partie de l'image que le meneur est en train de décrire, donne la combinaison (exemple carré jaune).

Chaque joueur n'a le droit qu'à une seule réponse.



Si sa combinaison est bonne, ce joueur A gagne la carte et la pose sur sa planche.
 Si la combinaison n'est pas bonne, le joueur A ne peut plus donner de réponse et le meneur continue de décrire sa carte pour les autres joueurs.

Si personne ne trouve la bonne combinaison, le meneur écarte définitivement du jeu la petite carte.

Qui gagne ?

Lorsqu'il n'y a plus de petites cartes à décrire, les joueurs comptent le nombre de cartes sur leur planche.
 Celui qui en a le plus, gagne la partie.

Version à 2 joueurs :

Au calme, le meneur de jeu apprend à décrire une image avec précision et l'autre joueur à l'écouter attentivement.

