

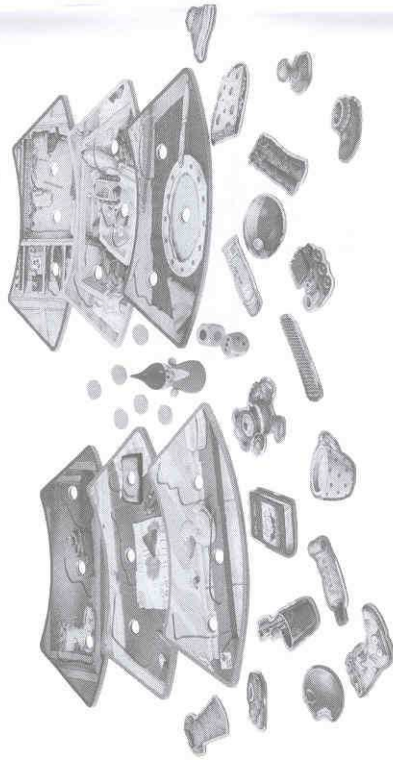
PINO SORTINO

Tout est sans dessus dessous !
Un jeu de rangement pas si simple que ça pour 2 – 4 assis-
tants de lutin de 3 à 99 ans.

Contenu :

1 plateau de jeu (composé de 6 pièces),
18 objets, 1 lutin en bois, 6 jetons en
bois, 1 dé à points, 1 dé de couleur,
règle du jeu.

Auteur : Marco Teubner
Illustration : Gabriela Silveira



E 6

3 588 Pino Sortino



Préparation du jeu

Avant la première partie, prenez les pièces du plateau et placez les en rond. Ensuite, mettez les objets face découverte au centre du cercle. Puis placez les jetons en bois, le lutin et le dé de couleur à côté du plateau de jeu. Le dé à points n'est pas nécessaire pour cette variante.

But du jeu

Chaque joueur tente, à l'aide du lutin, de remettre les objets du centre à leur place.

Déroulement du jeu

Le joueur le plus jeune commence. Le jeu se déroule dans le sens des aiguilles d'une montre. Quand c'est à ton tour, lance le dé de couleur. Rends-toi avec Pino à l'endroit de la couleur que tu as réalisée avec le dé. Tu la reconnais toujours au bord de la pièce du plateau.

E 7

3 588 Pino Sortino

Tu dois maintenant regarder si tu découvres un objet que l'on range à cet endroit. Si c'est le cas, tu as le droit de prendre l'objet et de le mettre à sa place. C'est ensuite au tour du prochain joueur.

Si tu as pris un mauvais objet qui n'appartient pas à cet endroit, tu dois le remettre au centre avec les autres objets. C'est au tour du prochain joueur.

Fin du jeu

Chaque emplacement contient trois objets. Si tu places le dernier des trois objets, tu gagnes un jeton en bois.

Si tous les objets sont remis à leur place, le gagnant est le joueur qui a rassemblé le plus des jetons en bois.

Variante 1

Placez les objets, face cachée, au centre du cercle. Il est maintenant seulement possible de reconnaître leur forme. Réussirez-vous quand même à les mettre à leur place ?

Variante 2

Si vous pouvez déjà compter, vous pouvez utiliser le dé à points au lieu du dé de couleur. Au début du jeu, le premier joueur placera le lutin à l'endroit de son choix sur le plateau de jeu et lance le dé en faisant avancer Pino du nombre de points réalisés. Puis c'est au tour du joueur suivant de faire avancer Pino. Vous pouvez vous déplacer vers la gauche et vers la droite avec le lutin.

Variante 3

Au début du jeu, vous prenez chacun à votre tour un objet du centre du cercle et le placez devant vous

(9 objets pour 2 joueurs, 6 objets pour 3 joueurs et 4 objets pour 4 joueurs).

S'il reste des objets, placez-les déjà à leur place sur le plateau de jeu. Lancez ensuite le dé comme d'habitude. À

chaque fois que vous tombez sur un endroit, vérifiez si vous pouvez ranger un des objets que vous avez devant vous. Le gagnant est celui qui aura rangé tous ses objets en premier.

PINO SORTINO

**O wee, alles ligt door elkaar!
Een netelig opruimspel
voor 2 – 4 kabouterhelpers
van 3 tot en met 99 jaar.**

Het verhaal

Alle dingen hebben hun eigen plekje. De trui hoort in de kast, de stempel op het bureau en de laars in de schoenenkast. En toch slingert altijd van alles rond in het huis! Zou het niet mooi zijn, als kabouter Pino ons zou helpen om alles netjes te houden?

Inhoud:

1 speelbord (in 6 delen), 18 voorwerpen, 1 houten kabouter, 6 houten schijfjes, 1 dobbelsteen met ogen, 1 dobbelsteen met kleuren, spelregels.

Auteur: Marco Teubner

Illustratrice: Gabriela Silveira

