

Chaque joueur prend une planche et le jeu se déroule comme expliqué précédemment pour 2 joueurs, les participants se plaçant face à face, deux par deux.

Les enfants s'imprègnent, tout au long du jeu, de phrases contenant un usage correct du futur.

On ne pénalise pas les tournures incorrectes; l'adulte, simplement, corrige oralement d'éventuelles erreurs. On peut aussi tolérer plusieurs verbes par image. Par exemple, l'image du gâteau avec les bougies. Parmi les réponses correctes citons : Elle rêve que demain elle soufflera des bougies ou qu'elle fêtera son anniversaire.

On peut proposer cet exercice, plusieurs fois, à quelques jours d'intervalle et essayer d'obtenir que l'adulte intervienne de moins en moins dans la description des actions.

Après le jeu, on peut questionner les enfants et leur demander :

« Et toi, à quoi rêves-tu ? »... et ainsi exercer l'emploi de la 1^{ère} personne du singulier du futur plutôt que la 3^{ème} personne qui est utilisée dans le jeu.

On peut aussi corriger les fréquentes erreurs lors de l'emploi du futur proche « Je rêve que demain je vais... ». En effet, « je vais » est souvent remplacé par « je va... ».

« La Montgolfière des enfants » : Tél : + 32 (0) 2 633 30 87

JEU DES REVES

J'utilise le futur

de 5 à 7 ans

Conceptrice : Patricia JACQUES
licenciée en logopédie (orthophonie)
licenciée en psychologie
patricia.jacques@skynet.be
www.lmde.be

Buts du jeu :

Apprendre aux enfants de 4 à 7 ans à utiliser le futur pour des verbes usuels du langage enfantin. Le jeu favorise également le bon usage des pronoms personnels « il ou elle » et aide à l'enrichissement du vocabulaire des verbes. Il permet aussi de corriger des phrases agrammaticales.

Matériel :

- 4 planches contenant chacune un enfant qui dort et rêve et 10 objets placés dans un ciel étoilé; sur deux planches il y a un garçon et sur les deux autres une fille afin de favoriser l'identification.
- 40 cartons ovales avec 20 actions réalisées par les deux petits garçons et 20 réalisées par les deux petites filles. Un point coloré est placé sur les cartons afin de trier plus facilement ceux-ci lorsqu'on n'utilise que 2 plans de jeu.

Règle du jeu :

Quelque soit le nombre de joueurs, un adulte participe à la partie en tant que joueur ou comme superviseur.

pour 2 joueurs :

1 enfant et 1 adulte ou 2 enfants et 1 adulte qui supervise.

Les joueurs se placent côte à côte. On décide d'abord si l'on joue avec 2 planches ou avec les 4.

Dans le 1^{er} cas, chaque joueur choisit une des 4 planches et la place devant lui. On trie alors les cartons ovales qui

correspondent aux planches choisies: si l'on a pris le plan de jeu avec le petit garçon blond, on choisit les 10 actions effectuées par un petit garçon blond; si l'on a pris le plan de jeu avec la petite fille brune, on choisit les 10 actions effectuées par une petite fille brune et ainsi de suite.

Si l'on joue avec les 4 planches, chaque joueur choisit 2 planches et on utilise tous les cartons ovales.

On mélange les cartons ovales et on les place sur la table face cachée. Le plus jeune commence et prend un carton. L'adulte l'invite alors à expliquer l'image en lui soufflant, surtout au commencement du jeu, le début des phrases. Il dira par exemple :

- Il rêve que demain, il conduira un tracteur ; ou
- Elle rêve que plus tard elle patinera ; ou
- Il rêve que la semaine prochaine il jouera au tennis.

Le joueur place alors le carton sur l'objet utilisé pour réaliser l'action. Et si l'objet ne se trouve pas sur sa planche mais bien sur celle de l'autre, il lui donne le carton. Et on continue ainsi à décrire chacun son tour les 20 ou 40 actions dessinées sur les cartons et à les placer correctement.

Le 1^{er} qui a posé ses 10 cartons sur la planche ou ses 20 cartons sur les 2 planches a gagné.

pour 3 ou 4 joueurs :

2 ou 3 enfants et un adulte ou 4 enfants et un adulte qui supervise.

Voici les actions utilisées :

pour la petite fille brune (point jaune)

1. Elle soufflera les bougies
2. Elle caressera un dromadaire
3. Elle pêchera un crabe
4. Elle voyagera en train
5. Elle ouvrira la cage de son canari
6. Elle glissera sur sa luge
7. Elle s'endormira dans les bras de papa
8. Elle recevra une baguette magique
9. Elle habitera un château
10. Elle gonflera un ballon.

pour la petite fille blonde (point rose)

1. Elle patinera
2. Elle fera un dessin, elle fera son portrait
3. Elle se déguisera
4. Elle donnera à manger aux lapins
5. Elle mangera une glace
6. Elle nagera dans la rivière
7. Elle sautera en parachute
8. Elle attrapera un papillon
9. Elle volera en avion
10. Elle plantera un palmier

pour le petit garçon brun (point vert)

1. Il montera à cheval
2. Il skiera
3. Il écrira une lettre à Saint Nicolas
4. Il cueillera des cerises
5. Il jouera au tennis
6. Il roulera à vélo
7. Il construira un château
8. Il conduira un tracteur
9. Il grimpera à l'échelle
10. Il trouvera un trésor.

pour le petit garçon blond (point bleu)

1. Il se reposera dans un hamac
2. Il arrosera ses plantes
3. Il se cachera dans un coffre
4. Il peindra des étoiles vertes sur les murs de sa chambre
5. Il marchera sur la lune
6. Il apprendra à parler à son perroquet
7. Il se pendra à une liane
8. Il gagnera une course
9. Il cuira des crêpes
10. Il ramassera des coquillages