

La règle du jeu des serpents et des échelles

Matériel : - un plateau de jeu.

- un dé.
- des pions.

Nombre de joueurs : 2 à 4 joueurs à partir de 4 ans.

But du jeu : Arriver le premier sur la case 100.

Déroulement : Pour commencer le plus jeune des joueurs lance le dé et avance son pion du nombre indiqué sur le dé.

Le pion arrive sur le bas d'une échelle, on monte dans la case où il y a le haut de l'échelle.

Le pion arrive sur la queue du serpent, on descend dans la case où il y a la tête du serpent.

Le pion arrive sur une case normale, on ne bouge pas.

Le pion arrive sur une case déjà occupée, on retourne au départ.

Chaque joueur joue à tour de rôle, le deuxième à jouer est celui qui est à gauche du premier et ainsi de suite...

Pour gagner, il faut arriver pile sur la case 100 sinon on recule du nombre de points restants.

