

# PIM PAM PCT

## règles du jeu

Les joueurs se divisent en deux camps.

Le chef du jeu est tiré au sort.

Celui-ci bat les cartes et les place devant lui, tournées à l'envers.

Le jeu commence: le chef du jeu retourne la première carte et lit la question.

Puis il fait tourner la plaque et annonce à haute voix la lettre indiquée sur le voyant.

Les joueurs doivent répondre au plus vite à la question posée; cette réponse doit commencer par la lettre désignée par la plaque.

Le joueur qui donne le premier une bonne réponse reçoit la carte.

Si un joueur donne une mauvaise réponse, son camp est obligé de donner une carte au camp adverse.

Au cas où deux joueurs donnent une bonne réponse en même temps, la carte sera donnée à la meilleure réponse.

Si aucune réponse correcte ne peut être donnée, le chef du jeu fait tourner la plaque pour désigner une autre lettre.

Le jeu continue jusqu'à ce que toutes les cartes soient épuisées.

Le camp qui a le plus de cartes a gagné.

**2<sup>me</sup> façon de jouer:** Les joueurs se divisent en plusieurs camps, ou bien chaque joueur joue individuellement.

En cas de mauvaise réponse on donne la carte au chef du jeu.

**No 103:** Les questions des grandes cartes sont destinées aux adultes; les petites cartes spécialement aux enfants.

