

Edu
KIT

MEMO

2 - 4 Giocatori

Componenti:

48 Tessere Memo

Preparazione del gioco:

Staccare tutte le tessere e mescolarle bene. Disporre su una superficie sufficientemente spaziosa tutte le tessere con la figura del personaggio rivolta verso il basso. Le tessere possono essere messe in qualunque ordine.

Svolgimento del gioco:

Inizia il giocatore più piccolo. Il giocatore di turno scopre, girandole una dopo l'altra due tessere e le fa vedere anche agli altri giocatori. Si verificano due possibilità:

- 1) le due figure sono diverse: il giocatore le rimette al loro posto, coperte, e il turno passa al giocatore alla sua destra;
- 2) le due figure sono identiche: il giocatore le prende e le posiziona davanti a se. Può continuare a scoprire tessere e ad impossessarsene finché continua a trovare coppie di figure, altrimenti il turno passa al giocatore successivo.

Fine del gioco:

Terminate le tessere, il giocatore che è riuscito a trovare il maggior numero di tessere con coppie di figure uguali, è il vincitore.

Dinosaurio

MEMO

2 - 4 Joueurs

Contenu:

48 fiches mémo

Préparation du jeu:

Détachez toutes les fiches et bien mélangez-les. Placer toutes les fiches, l'image du personnage retournée vers le bas, sur une surface assez grande en les mélangeant.

Règle du jeu:

C'est le joueur le plus jeune qui commence à jouer. Le joueur dont c'est le tour découvre, en les retournant les unes après les autres, deux fiches et les montre aux autres joueurs.

Il y a alors deux possibilités: les deux images sont différentes. Le joueur les remet à leur place, retournées vers la table, et le tour passe au joueur qui se trouve à sa droite. Les deux images sont identiques. Le joueur les prend et les place devant lui.

Il peut continuer à regarder des fiches et à en prendre possession tant qu'il continue à trouver deux images identiques, sinon le jeu passe au joueur suivant.

But du jeu:

Quand les fiches sont terminées, c'est le joueur qui a réussi à trouver le plus grand nombre de fiches avec les deux images identiques qui gagne.

MEMO

2 - 4 Jugadores

Contenido:

48 fichas de memoria

Preparación del juego:

Separar todas las fichas y mezclarlas bien. Colocarlas sobre una superficie bastante espaciosa con la figura del personaje boca abajo. Las fichas se pueden colocar en el

28 Tessere Domino

Preparazione del gioco:

Dopo averle sfilate dalla plancia, mescolate accuratamente le tessere del Domino.

Svolgimento:

Ogni giocatore sceglie, a caso, 5 tessere Domino.

Le tessere che avanzano si lasciano coperte sul tavolo. Inizia a giocare il più piccolo tra tutti coloro che hanno 2 immagini uguali su una stessa tessera e il gioco procede in senso orario.

Se nessuno possiede una tessera con due immagini identiche, inizierà il più piccolo, che potrà giocare una tessera a scelta.

Il primo giocatore scopre la tessera e l'appoggia sul tavolo; il giocatore successivo pone accanto alla prima tessera giocata una delle sue, in modo che una delle due figure, che compaiono sulla sua tessera, sia uguale a una delle due figure della prima.

Le immagini che ritraggono lo stesso personaggio devono essere messe vicine.

Se un giocatore non ha nessuna tessera con la figura da abbinare, pesca tra le tessere di riserva: se non trova la figura giusta, terrà la tessera in mano e passerà il turno al giocatore alla sua destra.

Fine del gioco:

Vince la partita il giocatore che per primo termina le proprie tessere.

DOMINO

2-4 Joueurs

F

Contenu:

28 fiches domino

Préparation du jeu:

Mélangez soigneusement les fiches du Domino, après les avoir détachées de la planche.

Règle du jeu:

Chaque joueur choisit, au hasard, 5 fiches Domino.

Les fiches qui sont en plus doivent être laissées sur la table de façon visible. C'est le joueur le plus jeune parmi ceux qui ont 2 images identiques sur une même fiche qui commence à jouer et le jeu continue dans le sens des aiguilles d'une montre.

Si personne ne possède de fiche avec deux images identiques, c'est le plus jeune de tous qui commencera à jouer une fiche de son choix. Le premier joueur retourne une fiche et la place sur la table; le joueur suivant pose une de ses fiches à côté de la première fiche qui vient d'être jouée, de sorte qu'une des deux images, qui apparaissent sur sa fiche, soit identique à une des deux images de la première. Les images qui représentent le même personnage doivent être placées les unes à côté des autres. Si un joueur n'a pas de fiche représentant l'image à laquelle il faut l'associer, il pioche parmi les fiches de réserve: s'il ne trouve pas la bonne image, il gardera la fiche en main et le jeu passera au joueur qui se trouve à sa droite.

But du jeu:

C'est le joueur qui termine le premier toutes ses fiches qui gagne.

DOMINÓ

2- 4 Jugadores

E

Contenido:

28 fichas de dominó

μικρότερος παίχτης από εκείνους που έχουν 2 όμοιες εικόνες στην ίδια κάρτα και το παιχνίδι συνεχίζεται με δεξιόστροφη φορά.

Αν κανείς από τους παίκτες δεν έχει κάρτα με δύο ίδιες εικόνες, θα ξεκινήσει ο μικρότερος, που θα μπορεί να παίξει με μια κάρτα της επιλογής του.

Ο πρώτος παίχτης αποκαλύπτει την κάρτα και την τοποθετεί στο τραπέζι. Ο επόμενος παίχτης τοποθετεί δίπλα στην πρώτη κάρτα που παίχτηκε μια από τις δικές του, έτσι ώστε μια από τις δύο εικόνες, που φαίνονται στην κάρτα του να είναι ίδια με μία από τις δύο εικόνες της πρώτης κάρτας.

Οι εικόνες που απεικονίζουν τον ίδιο χαρακτήρα πρέπει να είναι τοποθετημένες η μια δίπλα στην άλλη.

Αν ο παίχτης δε διαθέτει καμία κάρτα με εικόνα για να τη συνδυάσει παίρνει από τις εφεδρικές κάρτες. Αν δε βρει τη σωστή εικόνα, θα κρατήσει την κάρτα στο χέρι του και η σειρά θα περάσει στον παίχτη που βρίσκεται στα δεξιά του.

Τέλος του παιχνιδιού:

Νικητής του παιχνιδιού είναι αυτός που μένει πρώτος χωρίς ντόμινο.

PUZZLE

Simbologia retro tessere puzzle 3x30 per facilitare il bambino nell'identificazione:

Fig. 1 • Tessere senza tratteggio

Fig. 2 • Tessere con cerchio tratteggiato

Fig. 3 • Tessere con due parallele tratteggiate

PUZZLE

Symboles arrièrè piéces puzzles 3x30 pour aider l'enfant durant l'identification

Fig. 1 – Piéces unies

Fig. 2 – Piéces avec cercle en pointillé

Fig. 3 – Piéces avec deux traits parallèles en pointillé

PUZZLE

Símbolos en la parte posterior de las piezas del puzzle 3x30 para facilitar a los niños la identificación:

Fig. 1 Piezas sin punteado

Fig. 2 Piezas con círculo punteado

Fig. 3 Piezas con dos líneas paralelas punteadas

PUZZLE

Die Teile der Puzzles 3 x 30 weisen auf der Rückseite folgende Symbole auf, um dem Kind die Zuordnung zu erleichtern:

Abb. 1 · Puzzleteile ohne Symbole

Abb. 2 · Puzzleteile mit einem gestrichelten Kreis

Abb. 3 · Puzzleteile mit zwei gestrichelten Parallellinien

PUZZLE

Symbols on rear of 3x30 puzzle pieces to help the child to identify these:

Fig. 1 – plain pieces

Fig. 2 – pieces with broken circle

Fig. 3 - pieces with two parallel broken lines