

ZIMBANIMO

3 jeux différents pour jouer avec la notion de nombre

Le "Mémonimo"
Le "Plus ou moins nombreux"
La "Bataille"

Matériel :
2 séries de 12 cartes illustrées
de groupes d'animaux allant de 1 à 12 membres.

De 3 à 6 ans

De 2 à 3 joueurs

Ce jeu est un des tout premiers jeux de société accessibles à l'enfant. Avec ses dessins tendres et drôles, c'est un très bon matériel pour appréhender, tout en s'amusant, la notion de nombre et de chiffre.

1. "Mémonimo"

jeu de Memory traditionnel

Préparation : On mélange les cartes et on les place au centre de la table, faces cachées.

But du jeu : Récupérer le plus grand nombre de paires.

Déroulement : Le plus jeune commence et retourne sur elles mêmes, deux cartes. Si les deux cartes sont identiques, il les prend et peut à nouveau retourner 2 cartes. Si elle sont différentes, il les replace comme avant. Le joueur suivant retourne à son tour 2 cartes à la recherche d'une paire.

NB: Les premières parties sont à jouer avec seulement quelques paires pour ne pas décourager l'enfant.



2. "Plus ou moins nombreux"

Préparation : On place au centre de la table, les deux cartes avec les 6 girafes. Puis on distribue à chaque joueur 5 cartes.

But du jeu : Etre le premier à s'être débarrassé de toutes ses cartes.

Déroulement : Le plus jeune commence. S'il a les "5 souris" ou les "7 phoques", il peut poser sa carte avant ou après la carte des "6 girafes". S'il n'a ni 5, ni 7, il pioche une carte. S'il pioche alors un 5 ou un 7, il peut poser de suite sa carte. On ne pose qu'une carte par tour.

Ce jeu donne à l'enfant la notion de plus ou moins nombreux.



3. "La Bataille"

Préparation : On distribue entre les joueurs les 24 cartes du jeu. Chaque joueur place ses cartes en tas devant lui, faces cachées.

But du jeu : récupérer toutes les cartes

Déroulement : Chacun pose une carte au centre de la table. Le joueur qui a posé le plus gros nombre d'animaux ramasse les cartes. S'il y a deux nombres identiques, il y a bataille. On place alors sur sa carte, une carte face cachée puis une autre face visible. La carte avec le plus gros nombre d'animaux remporte toutes les cartes. On joue jusqu'au moment où l'un des joueurs a récupéré toutes les cartes.

Maximum : 3 joueurs



Création et Edition : Mitik, Paris, Janvier 2001.
Illustration: Sophie Jurado

