


JOUE, C'EST DU BELGE!


Règles du jeu

1. Le dé indique à la fois la progression du joueur et le thème de la question ou du gage qui lui seront imposés. Les questions seront issues du questionnaire « classique ».



2. Si le joueur donne une mauvaise réponse, il revient à sa position antérieure. S'il donne une bonne réponse, il peut rejouer (au total, trois jets de dé d'affilée au maximum).

3. Arrivé sur une case « flits » , le joueur sera interrogé avec une question issue du questionnaire « facile ».

4. Arrivé sur une case « Fanchon » , le joueur tirera une carte « Gages » (thème également imposé par le dé). Il devra, en exécutant un mime, une imitation ou une chanson, faire découvrir le personnage, le titre ou l'objet imposé. S'il s'agit d'une chanson, les adversaires devront découvrir le titre de cette dernière et le nom de son interprète habituel. Le temps imparti sera d'une minute maximum. Le premier joueur à découvrir la bonne réponse pourra rejouer immédiatement (modifiant ainsi éventuellement l'ordre de table initial). Par contre, si personne ne trouve la bonne réponse, la victime du gage retournera à la case qu'elle occupait précédemment.

5. Le gagnant sera le premier à atteindre la case finale.

6. Bien entendu, ces règles sont adaptables au gré des joueurs. Ainsi, avec des partenaires inexpérimentés, toute la partie pourrait se dérouler en utilisant les seules questions « faciles ».



Questionnaires

- 1 Localisation - Géographie
- 2 Vie pratique - Gastronomie - Sciences
- 3 Politique - Société - Histoire
- 4 Sports - Médias
- 5 Faits divers - Folklore
- 6 Littérature - Arts - Bédé - Cinéma



Gages

- 1 Chansons
- 2 Personnages de Bédé
- 3 Personnages historiques ou politiques
- 4 Sportifs
- 5 Folklore
- 6 Personnages de la Culture et des Médias

Bibliographie

- BAL W., DOPPAGNE A., GOOSE A., HANSE J., LENOBLE M., WARNANT L., *Belgicisms*, Éd. Duculot, 1994
DAMBLON Paul, *150 ans de sciences*, Éd. Legrain, 1979
DENOËL Thierry (sous la direction de), *Le nouveau dictionnaire des Belges*, Éd. Le Cri-RTBF, 1993
LAMBOT Jean-Pierre, *L'Ardenne*, Éd. Mardaga, 1987
LIBENS Christian, *Extraordinaires cantons de l'est*, Éd. Didier Hatier, 1990
LIBENS Christian, *Guide de Liège et du pays de Liège*, Éd. Didier Hatier, 1991
MATTHIJS Koen, *Mémento statistique de la Belgique*, Éd. Labor, 1994
MATTHIJS Koen et DRAGUET Michel, *Les Belges*, Éd. Labor, 1993
MAURY Pierre et VAN DAMME Guido, *Le Soir, un siècle d'actualité*, Éd. Rossel, 1987
SION Georges, *150 ans de littérature*, Éd. Legrain, 1978
STEPHANY Pierre, *150 ans de vie quotidienne*, Éd. Legrain, 1978
La Belgique buissonnière, Reader's Digest, 1983
Les plus belles réserves naturelles de Belgique, Reader's Digest, 1986
« *Nous, Roi des Belges* », Éd. Crédit Communal, 1981

Remerciements

Les auteurs remercient toutes les personnes qui ont participé à la réalisation de ce jeu, et plus particulièrement :
MM. Philippe Fiévet, Bernard Gheur, Danny Hesse, Léo Moulin
et M^{mes} Marie Deleixhe-Falla, Sonia Lefebvre, Denise Libens-Voss.

Un jeu de Jean-Paul Deleixhe et Christian Libens

Conception graphique : Stefan Dewel

© du jeu : Éditions Labor

Illustrations : © Standaard Uitgeverij