



## Introduction

Sur la banquise, les pingouins partent à la chasse au poisson en sautant d'un bloc de glace à l'autre. Pour cela, les joueurs essaient d'attraper un maximum de poissons le plus rapidement possible, tout en veillant à ne pas être bloqués ou isolés sur la banquise.

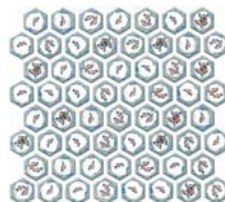
## Matériel de jeu

- 60 blocs de glace (tuiles hexagonales)
- 16 pingouins, de 4 couleurs différentes

## Préparation de la partie

### Placement de la banquise :

- Construisez la banquise en disposant les blocs de glaces en 8 lignes, alternativement de 7 et 8 blocs de glace. La répartition du nombre de poissons sur les tuiles est aléatoire.



### Placement des pingouins :

- Chaque joueur choisit une couleur de pingouin et prend :

À 2 joueurs	4 pingouins chacun
A 3 joueurs	3 pingouins chacun
A 4 joueurs	2 pingouins chacun

- En commençant par le joueur le plus jeune, chaque joueur place tour à tour un de ses pingouins sur un bloc de glace contenant un et un seul poisson. Il ne peut y avoir qu'un seul pingouin par bloc de glace.
- On continue le tour de table jusqu'à ce que tous les joueurs aient placé tous leurs pingouins.

## Objectif du jeu

Chaque joueur essaie d'attraper un maximum de poissons avec ses pingouins, avant d'être définitivement isolé sur la banquise.

## Le tour de jeu

Tour à tour, chaque joueur réalise les actions suivantes :

### Déplacer un pingouin :

Le joueur choisit un de ses pingouins et le déplace en respectant les contraintes suivantes :

- Le pingouin doit se déplacer en ligne droite (interdiction de changer de direction en chemin), dans une des 6 directions qui entoure son bloc de glace.
- Le pingouin peut avancer d'autant de cases que le joueur le souhaite.
- Le pingouin ne peut pas franchir d'obstacle, c'est-à-dire l'extrémité de la banquise, ou un trou dans la banquise (un bloc de glace précédemment enlevé), ou un bloc de glace occupé par un autre pingouin.

### Enlever un bloc de glace :

- Le joueur enlève le bloc de glace sur lequel se trouvait le pingouin au départ, et le place devant lui.

## Fin de la partie

### Lorsque tous les pingouins d'un joueur sont isolés sur la banquise :

- Lorsqu'un joueur ne peut plus déplacer aucun de ses pingouins, il retire tous ses pingouins du jeu, ainsi que les blocs de glace que ses pingouins occupaient, et les place devant lui.
- Les autres joueurs continuent la partie.

### Lorsque tous les joueurs ont retiré leurs pingouins de la banquise :

- Lorsque le dernier joueur a retiré ses pingouins de la banquise, la partie se termine.
- Le joueur qui a attrapé le plus de poissons gagne la partie.
- En cas d'égalité, les ex-aequo se départagent selon le nombre de blocs de glace.
- En cas de nouvelle égalité, les ex-aequo gagnent ensemble la partie.

### Pingouin

Un jeu de Alvydas Jakeliunas & Günter Cornett  
Édité par Phalanx Games en 2006

### Rédaction des règles

Nicolas Maréchal - Jeux de NIM  
www.jeuxdenim.be