

Jeu du corps

Objectifs pédagogiques

- Connaître et nommer les différentes parties du corps.
- Analyser une image, isoler un élément.
- Associer un élément (accessoire) à un tout (corps).
- Transférer le critère taille : sur chaque planche photo les accessoires ont des tailles relatives, sur les jetons elles sont toutes identiques.
- Mémoriser un jeton parmi les autres.

Niveau d'utilisation

- À partir de 2 ans.
- De 1 à 4 enfants.

Description du matériel

- 4 planches en carton fort pelliculé (22 × 32 cm) mettant en scène un enfant photographié en situation et portant divers accessoires.
- 4 planches support en carton fort pelliculé (22 × 32 m) avec 6 cases pour placer les jetons.
- 24 jetons en photos et en carton fort pelliculé (10 × 10 cm) représentant les accessoires.
- 1 notice pédagogique.

Démarche pédagogique

Activités préalables

Observer les 4 photos d'enfants. Évoquer des situations leur correspondant.
Nommer les différents éléments photographiés sur les jetons, les situer dans un contexte et nommer la partie du corps à laquelle ils se rattachent.

Déroulement de l'activité

Avec un adulte

Distribuer à chaque enfant une planche photo et une planche support.
Montrer les jetons l'un après l'autre et chaque enfant remplit sa planche.
Variante : ne pas montrer le jeton mais le décrire.

En autonomie

Quand le jeu est bien maîtrisé, à tour de rôle les enfants retournent un jeton, le montrent ou le nomment. S'il ne correspond pas à leur planche photo, ils le reposent en le retournant : la mémoire devient alors un élément de stratégie pour le jeu.