

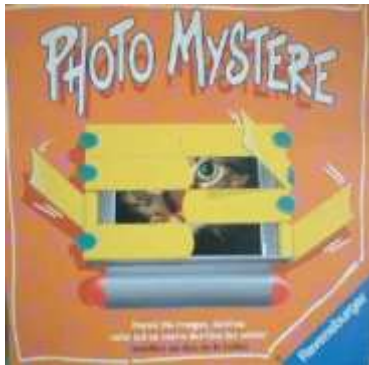
PHOTO MYSTÈRE – Ravensburger

Règle du jeu

Dès 8 ans

De 3 à 6 joueurs

Un jeu de Wolfgang KRAMER



Le but du jeu :

Deviner le sujet d'une photo en la dévoilant petit à petit. Le plateau représente un parcours à effectuer le plus rapidement possible pour arriver le 1^{er} à la case finale.

Une série de photos sont rangées dans une boîte à photos équipées de 8 volets. Ces volets cachent la photo à la vue des participants.

A chaque tour, un meneur regarde une image puis la cache derrière les volets. Il découvre un des volets pour faire apparaître une partie de la photo. Chaque joueur tente de deviner le sujet. Chacun possède 3 jetons permettant 3 choix possibles au cours d'une partie. A chaque proposition, le joueur remet 1 jeton au meneur qui le pose secrètement dans une case "juste" ou "faux".

Lorsque tous les joueurs ont émis une proposition, le meneur ouvre un nouveau volet. Le jeu continue ainsi au fur et à mesure l'image se révèle.

La partie se termine lorsque tous les joueurs ont trouvé la solution, ou quand tous les volets sont ouverts. Le premier joueur à avoir donné la bonne réponse avance de 5 cases, le 2^{ème} de 3 cases, le 3^{ème} de 2 cases, le 4^{ème} de 1 case. Le meneur avance de 3 cases.

Le jeu prend fin quand un joueur a atteint la ligne d'arrivée.