

Ma tante part en voyage...

Jeu de mémoire de 108 cartes illustrées pour un nombre illimité de joueurs. Les joueurs doivent essayer de retenir les images, ce qui devient de plus en plus difficile au fur et à mesure qu'il y a davantage de cartes sorties. C'est un jeu, où les enfants sont souvent plus agiles que les parents!

Règles de jeu

Les cartes sont distribuées aux joueurs en fonction de l'âge et de l'expérience. Dix cartes par joueur est un bon nombre pour commencer. Les joueurs posent leur paquet de cartes face cachée devant eux sur la table. Le plus jeune commence. Il prend la carte qui est au dessus de sa pile et la pose sur la table en la retournant et en disant: "Ma tante part en voyage et elle emporte..." et il nomme l'objet de l'image, mettons: "une caméra". Le second joueur prend à son tour la carte du dessus de son paquet la retourne et la pose sur la première carte sortie, il répète la phrase et nomme les deux images, mettons: "une caméra et un écureuil". Le joueur suivant répète la rengaine, place sa carte sur les précédentes et cite les objets.

Le jeu continue ainsi. Il est très important de répéter chaque fois la rengaine. Le nombre des objets croissant sans cesse, il devient de plus en plus difficile de les énumérer tous. On fait bien de demander au dernier joueur de contrôler les cartes nommées par le joueur suivant. Le joueur qui se trompe ou reste en panne, doit prendre toutes les cartes sorties et les glisser sous sa pile.

Celui qui le premier n'a plus de cartes a prouvé avoir la meilleure mémoire: c'est lui le gagnant.