

Voici les 12 associations qu'il faut trouver :

- . L'abeille va avec le miel.
- . La vache va avec le lait.
- . Le mouton va avec le pull-over.
- . Le raisin va avec le vin.
- . Le blé va avec le pain.
- . La betterave va avec le sucre.
- . La pomme de terre va avec les frites.
- . L'arbre va avec la planche.
- . La mer va avec le sel.
- . Le sable va avec le verre.
- . La pierre va avec la maison.
- . La terre va avec la poterie.



Bien entendu, beaucoup d'autres choses très familières sont des produits transformés. Des produits qui subissent même souvent plusieurs transformations compliquées comme le chocolat, le plastique ou le caoutchouc...



Fais comme moi, demande à tes parents :
"Et ça, comment c'est fait ?"

Mes parents adorent répondre à des questions et je suis sûr que les tiens feront pareil !



EGD
Editions Gilles Defoly

QUI FAIT QUOI ?

Jeu pour 2 à 4 joueurs
à partir de 4 ans

Loto d'Association

Les joueurs doivent essayer de reformer,
sans se tromper, le couple
"Produit d'Origine - Produit Transformé".

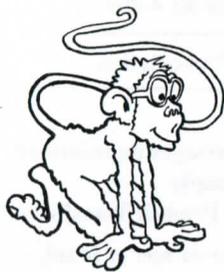
Par exemple, associer la mer et le sel,
la betterave et le sucre, etc.

Illustration : Yves Prince
Sur une idée de Martine Millet

Collection dirigée par
Week End Games - France
Copyright : EGD / Week End Games 1994.
Fabriqué en France par IGD Nancy -
54140 JARVILLE LA MALGRANGE
Tél : 83 53 54 54

EGD
Editions Gilles Defoly

Bonjour, c'est moi Zoupy.
Je vous invite aujourd'hui à découvrir d'où proviennent ces choses si familières que vous voyez tous les jours à la maison : le sel, le miel, le sucre, le lait, le pull-over...
La vache fait le lait, l'abeille fait le miel, la mer fait le sel...
Et moi, qu'est-ce que je fais ?
Eh bien ! Des bêtises pardi !



Le matériel

- 4 mini plateaux "produits d'origine"
- 12 cartons "produits transformés"
- 12 jetons rouges "Tourne 7 fois ta langue dans ta bouche"
- 1 règle de jeu

Préparation du jeu

- Détacher les différents éléments du jeu de leur support prédécoupé.
- Chaque joueur reçoit un mini plateau de jeu.
- Les cartons "Produits Transformés" sont placés en tas, au centre de la table face cachée.
- Les jetons rouges "Tourne 7 fois ta langue dans ta bouche" sont également placés en pile sur la table.

Vous pouvez aussi faire comme moi : jouez directement par terre...

Moi je le fais car, comme ça, personne ne me reproche de gigoter des jambes à cause d'une chaise trop grande pour moi !



On joue !

1 — Un des joueurs retourne une image, et la pose face bien visible par tous.

2 — Dès qu'un joueur est sûr que l'image correspond à l'un des produits ou animaux qu'il a sur son mini plateau, il doit crier "A moi !".

Si tu ne t'es pas trompé, tu gagnes l'image et tu la poses à sa place, dans le prolongement de ton plateau de jeu.

Si tu t'es trompé, tu reçois un jeton rouge "Tourne 7 fois ta langue dans ta bouche", que tu poses devant toi.

En ce cas l'image reste en jeu jusqu'à ce qu'un autre joueur la trouve.



La fin de la partie

Le jeu s'arrête lorsque tous les cartons "Produits transformés" ont été joués.

Le joueur qui a reçu le moins de jetons rouges gagne la partie.