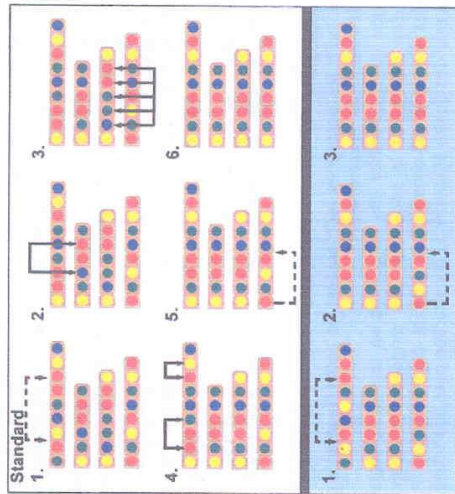
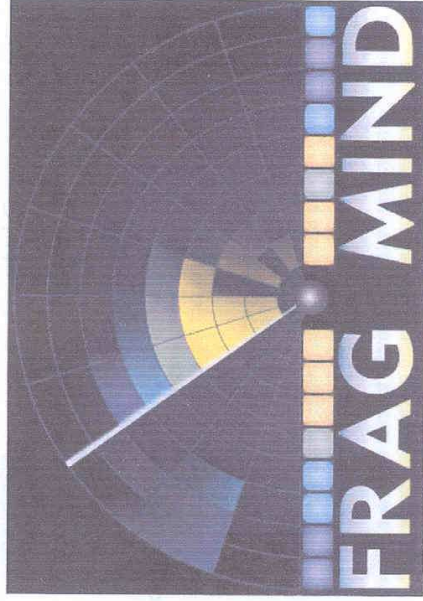


**FRAGMIND**

**FRAGMIND**



- 2 levels: standard (white background) and simplified (blue background).
- 2 moeilijkheidsgraden: standaard (witte achtergrond) en vereenvoudigd (blauwe achtergrond)
- 2 niveaux de difficultés: standard (blanc) et simplifié (bleu)

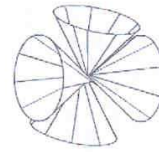


A mind-teasing puzzle game

Un casse-tête passionnant

Een puzzelspel voor doordenkers

Ein Amüsanter Kopfzehrbrecher



Fragminder  
Bosmanlei 38  
B-2018 Antwerpen  
Fax: +32-3-235.47.55

Oberschwäbische  
Magnetspiele  
Unterdorferstrasse 20-22  
D-86488 Nattenhausen  
Tel.: +49-8282-4919

Fragmind™, Registered design, © 2002 FRAGMINDER bvba, all rights reserved.  
Author: Ignace Lasters, Fragmind™ Logo: Laurent Jespens



## FR

### Règles du jeu

## FRAGMIND

<i>Objectif</i>	Par des déplacements astucieux, le joueur doit aligner verticalement les pions d'une même couleur.
<i>Age</i>	A partir de 6 ans
<i>Contenu</i>	20 pions jaunes, 20 pions bleus, 20 pions rouges, 20 pions verts, 22 barquettes (de longueur 1 à 6), 55 cartes de jeu, 1 plan de jeu comportant 4 couloirs, les règles du jeu
<i>Les cartes de jeu</i>	Chaque carte de jeu comprend deux niveaux de difficultés : <ul style="list-style-type: none"><li>- La face blanche (deux étoiles) : niveau standard</li><li>- La face bleue (une étoile) : niveau simplifié</li></ul>
	<b>Comment jouer à Fragmind™</b>
<i>Début du jeu</i>	Prenez une carte, face blanche tournée vers vous. Placez les barquettes dans les quatre couloirs du plan de jeu et remplissez-les avec les pions de couleurs, comme indiqué sur la carte. Dans chacun des couloirs, les barquettes doivent se juxtaposer, leur côté arrondi tourné vers la droite.
<i>Déroulement du jeu</i>	Voire mission est de déplacer les barquettes et les pions de façon à ce que dans chaque rangée (verticalement) les pions aient la même couleur en tenant compte des deux règles suivantes: <ul style="list-style-type: none"><li>- Les barquettes peuvent être déplacées mais ne peuvent jamais changer de couloir.</li><li>- Les pions peuvent changer de position au sein d'une barquette à l'exception du pion situé à l'extrémité arrondie de la barquette et dont la place est fixe.</li></ul>
<i>Fin du jeu</i>	La partie est terminée quand dans chaque rangée (verticalement) les pions ont la même couleur.
<i>Jeunes joueurs (6 à 8 ans)</i>	Pour ce groupe d'âge, le jeu se joue avec les faces bleues des cartes. Sur cette face, les pions sont déjà placés dans le bon ordre dans toutes les barquettes. Il suffit donc de trouver l'ordre exact des barquettes pour résoudre la partie (première règle du jeu).
<i>Je ne trouve pas de solution</i>	Si un joueur ne trouve pas la solution à une mission décrite sur la face blanche d'une carte, il peut jeter un coup d'œil sur la face bleue afin de voir la position correcte des pions dans les barquettes. Ceci devrait lui permettre de résoudre la mission.

## FR

### Mot de l'auteur

## FRAGMIND

La source d'inspiration du jeu Fragmind™ est située dans le «monde» de la biotechnologie et de l'ADN. L'ADN est le matériel héréditaire contenu dans les cellules sous la forme de chromosomes. Chaque cellule du corps humain contient environ 2 mètres d'ADN, répartis en 23 paires de chromosomes.

L'ADN est une longue chaîne formée de 4 éléments de construction (A, C, G, T). D'où les quatre couleurs dans le jeu Fragmind™. La séquence précise des quatre éléments sur toute la longueur de la chaîne d'ADN détermine toutes les caractéristiques des personnes et donne également des informations sur leurs liens de parenté. Pour pouvoir étudier de façon précise ces longues chaînes d'ADN (par exp. pour déterminer la présence de certaines caractéristiques héréditaires), les scientifiques ont développé différentes techniques.

Celles-ci permettent de fragmenter l'ADN en petits morceaux. Ces fragments d'ADN peuvent ensuite être étudiés de façon plus approfondie ou être manipulés.

### La Biotechnologie

Dans Fragmind™ les barquettes représentent de petits fragments d'ADN et les pions les 4 éléments de construction.

Le but du jeu est d'assembler ces barquettes en une plus longue chaîne d'ADN et d'en déterminer la séquence. Les rangées correspondent aux positions des éléments de construction dans la chaîne d'ADN. A chaque position, un seul des quatre éléments de construction peut être utilisé.

C'est pour cette raison, qu'à la fin d'une partie de Fragmind™ tous les pions d'une même rangée doivent avoir la même couleur.

Pour Fragmind™, la méthode de fragmentation de l'ADN est inspirée d'une nouvelle technologie de fragmentation (une invention de la société Methexis-Genomics, BE)

Pour chaque fragment d'ADN (barquette), nous connaissons:

- ♦ la longueur (le nombre de pions dans une barquette),
  - ♦ la composition des éléments de construction (combien de pions de chaque couleur se trouvent dans une barquette donnée),
  - ♦ l'identité du dernier élément (la couleur du pion le plus à droite).
- Ces données suffisent à résoudre chaque mission du jeu.

### Les Mathématiques

La résolution d'une énigme de Fragmind™ suscite des questions (mathématiques) intéressantes :

- ♦ n'existe-t-il pour chaque mission qu'une seule solution ? Toutes les missions incluses dans le jeu n'ont qu'une solution car elles ont été spécialement sélectionnées à cet effet, mais en général ce n'est pas le cas.
- ♦ Si plusieurs solutions sont trouvées, existe-t-il un lien entre les différentes solutions ?
- ♦ Existe-t-il un niveau (un certain nombre de barquettes dans la mission) pour lequel il est impossible de concevoir des missions à une seule solution ?
- ♦ La difficulté des énigmes est-elle liée au nombre de couleurs utilisées ? Quoiqu'il en soit, Fragmind™ ouvre, pour les joueurs intéressés par les mathématiques un nouveau monde de questions, au moins aussi riche que le monde de l'ADN.