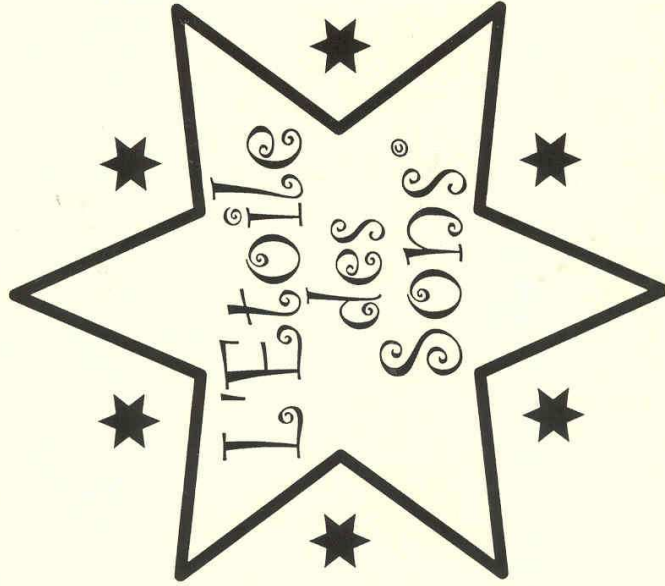




BP 11 • 77501 Chelles cedex 01
Tél. : 01 64 21 44 14
e-mail : oiseau-magique@wanadoo.fr

www.oiseau-magique.com



Jeu de discrimination auditive et d'analyse de la composition phonétique des mots.

Conception : Alix Lacomblez
Illustrations : Olivier Chèvre - Graphisme : Syzi

But du jeu

Jeu de discrimination auditive.

L'étoile des sons s'adresse aux enfants pré-lecteurs ou en cours d'apprentissage ainsi qu' à tous ceux qui ont tendance à confondre certains sons.

Matériel

- Une piste de jeu composée d'un plateau central hexagonal d'où partent 6 branches comportant chacune 6 cases à compléter et 6 jetons.
- 24 cartes consignes identifiées par un dessin et le son écrit. A positionner dans les cases du plateau central.

RÉPARTITION :

- 6 cartes (encadrées) représentées par 1, 2 ou 3 traits pour symboliser le nombre de syllabes dans un mot.
- 6 cartes (indiquées d'un triangle) discrimination des sons : ou / oi / on / o (au eau) / in (ain ein) / en (an).
- 6 cartes (indiquées d'un rond) discrimination des sons : f / v / s / z / ch / j .
- 6 cartes (indiquées d'un carré) discrimination des sons : p / b / t / d / k / g .

• 70 cartes illustrées et indicées.

Remarque :

Certaines images sont indicées d'un ou plusieurs signes et d'autres ne le sont pas du tout, ceci pour permettre une préparation plus aisée des divers ateliers.

- 36 images sont encadrées et utilisées pour la discrimination de mots à 1, 2 ou 3 syllabes

- 36 images sont indicées d'un triangle :
discrimination des sons : ou / oi / on / o (au , eau) / in (ain , ein) / en (an).

- 36 images sont indicées d'un rond :
discrimination des sons f / v / s / z / ch / j.

- 36 images sont indicées d'un carré :
discrimination des sons p / b / t / d / k / g.

I- Jeu de discrimination auditive.

Les 36 images indicées d'un même symbole sont posées sur la table. Chaque branche de la piste a été attribuée à un joueur et correspond à la carte consigne disposée dans la case du plateau central face à la branche.

Les joueurs choisissent, en fonction de la consigne, les images et les disposent sur leur branche.

Le premier qui a terminé a gagné.

La correction peut se faire par les autres joueurs ou chacun doit argumenter son choix.

Divers ateliers :

• Le nombre de syllabes dans un mot :
Images encadrées

• Les sons : ou- oi - on - an (en) - eau - in (ain ein)
Images indicées d'un triangle

• Les sons : f / v / s / z / ch / j
Images indicées d'un rond

• Les sons : p / b / t / d / k / g.
Images indicées d'un carré

II- Evocation de mots comportant un son donné

Les jetons sont distribués aux joueurs.
(pas d'utilisation des cartes illustrées).

Une 1^{ère} carte consigne est placée au milieu du plateau central de la piste. Ex : le lapin (son : in)
Chaque joueur propose à tour de rôle un mot comportant le son « in » et positionne son jeton sur la case n°1 de sa branche.

Une nouvelle carte est placée au centre du plateau.

Exemple :

le loup : son « ou » et de nouveau, chaque joueur propose un mot comportant le son « ou » et positionne son jeton sur la case 2 et ainsi de suite jusqu'à ce qu'un joueur ait parcouru les 6 cases de sa piste et ainsi gagné la partie.

III- Choix multiples

Utilisation des 70 cartes illustrées.

On distribue quelques cartes aux joueurs, le reste forme la pioche.

Une 1^{ère} image « référente » est placée au centre de la piste.

A tour de rôle, chaque joueur pose sur la 1^{ère} case de sa branche, une image qui possède au moins un son semblable à l'image référente. Si le joueur ne peut pas jouer, il pioche une nouvelle carte.

Exemple :





au centre se trouve l'image d'un chameau.





Le premier joueur pose un champignon (son ch), le second pose un pyjama (son a) le troisième un bateau (son eau) etc.

Au 2^{ème} tour, chaque joueur pose sur sa branche une 2^{ème} image comportant un son semblable à sa précédente image et ainsi de suite.

Le premier qui a rempli toutes les cases de sa piste et qui a pu justifier ses choix a gagné.

LISTE DES IMAGES

IMAGES				
Ours	X	X	X	
Journal	X	X	X	
Souris	X	X	X	
Kangourou	X			
Tour	X	X		X
Roi	X	X		
3	X	X		
Biche			X	X
Poire		X		X
Armoire		X		
Ballon	X	X		X
Camion		X		X
Guidon	X	X		
Papillon	X	X		X
Plongeur		X	X	X
Garçon	X	X		X
Fourmi	X	X	X	
Éléphant	X	X	X	
Dentifrice		X	X	
Orange		X	X	
Pantalon	X			
Ceinture		X	X	X
Sapin	X	X	X	X
Nain	X	X		
Main	X	X		
Gant		X		X
Roue	X	X		
Train	X	X		X
Cœur	X			X
Voiture		X	X	X
Anorak	X			X
Fantôme			X	X
Serpent		X	X	X
Car	X			X
Bateau	X	X		X

IMAGES				
Gâteau	X	X		
Drapeau		X		
Parasol	X		X	X
Champignon	X		X	
Lavabo	X		X	X
Pyjama	X		X	
Chocolat	X		X	X
Jardinier	X		X	X
Domino	X			X
Photo	X		X	X
Bol	X			X
Sac	X			X
Grue				X
Oiseau	X		X	
Toit		X		
Chapeau		X	X	
Tente		X		
Chameau	X	X	X	
Château		X	X	
Zèbre			X	X
Baleine				X
Dinosaure			X	X
Danseur				X
Dindon				X
Eglise			X	X
Vélo			X	
Verre			X	
Livre			X	
Vin		X	X	
Maison			X	
Rose			X	
Fleur			X	
Garage			X	X
Douche				X
Grenouille				X