

CONSCIENCE PHONÉTIQUE



Objectifs :

Ce jeu s'adresse à des enfants de différents niveaux : d'abord en grande section de maternelle et en C.P. afin de les préparer à une bonne acquisition de la lecture, puis en C.E.1 lorsqu'ils passent à l'étape de l'orthographe. En effet, ce jeu a pour but de sensibiliser les enfants aux phonèmes et à leur place dans le mot car apprendre à lire nécessite une prise de conscience des unités phonologiques afin de comprendre le code alphabétique. D'autre part, le mot étant constitué de séquences phonologiques, l'enfant devra les individualiser afin d'accéder à la lecture.

Par l'intermédiaire de ce jeu, nous avons choisi de sensibiliser l'enfant aux sons en position initiale et finale en utilisant des phonèmes simples : les constrictives, les occlusives et les liquides. Une fois que l'enfant sera parvenu à ce degré d'analyse, la correspondance entre le son et sa transcription écrite sera plus facile.

Pour les enfants plus âgés, on peut reprendre ce jeu pour les entraîner à l'analyse nécessaire à une orthographe sans faute de sons.

3^e jeu : *impression verte*

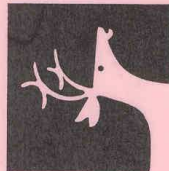
domino/toit
tortue/pomme
pont/roue
roi/canard
cuillère/douche
dé/poule
pain/bouche
beurre/corde
canne/gomme
gaufre/banc
baignoire/dent
doigt/gare
gâteau/trames
radis/thé
tente/cage
quilles/poire
pelle/gants
robinet/dames
tasse/boules
râteau/bébé

4^e jeu : *impression noire*

langue/pipe
pompe/but
botte/bec
sac/cubes
robe/beurre
car/phoque
coq/corde
salade/barque
arc/figue
vagues/tente
flûte/crabe
barbe/cœur
fleur/soupe
loupe/coude
viande/bague
seringue/pelote
boîte/four
tour/ronde
jupe/pitroque



ÉDITIONS PÉDAGOGIQUES
DU GRAND CERF
3, avenue du Grand Cerf - 93220 GAGNY



Matériel :

4 jeux de dominos :

- 1^{er} jeu : 20 dominos (impression rouge) de mots contenant les constrictives et le [l] à l'initiale du mot.
- 2^e jeu : 21 dominos (impression bleue) de mots contenant les constrictives et le [l] en finale du mot.
- 3^e jeu : 20 dominos (impression verte) de mots contenant les occlusives et le [r] à l'initiale du mot.
- 4^e jeu : 19 dominos (impression noire) de mots contenant les occlusives et le [r] en finale du mot.

Règle du jeu :

Avant de commencer le jeu, il sera utile de laisser les enfants manipuler les dominos afin de vérifier qu'ils connaissent bien le vocabulaire utilisé.

Après qu'un domino ait été posé sur la table, chaque joueur reçoit 5 dominos.

Chaque participant à son tour doit apparier les dominos contenant le même phonème dans la position correspondant au jeu choisi.

Ex. : 1^{er} jeu : vin/vélo

2^e jeu : trousse/classe

3^e jeu : toit/tente

4^e jeu : cube/robe

Le gagnant est celui qui a le moins de dominos en fin de partie.

D. Kemeny et S. Rozier

Listes des dominos :

1^{er} jeu : impression rouge

jeux/vin
vélo/jumelles
joue/lion
livre/fumée
feuille/soleil
salade/chèvre
chapeau/jardinier
jupe/feu
foot/vase
voiture/singe
serpent/lapin
lunettes/verre
volant/chocolat
château/lit
lune/zorro
zèbre/fer
fil/chat
chien/zéro
zoo/sapin
seau/girafe

2^e jeu : impression bleue

ruche/trousse
ours/cage
neige/chaise
rose/ampoule
libellule/locomotive
endive/fraise
église/œuf
neuf/étoile
bol/nuage
manège/fève
fleuve/cloche
bouche/griffe
canif/orange
éponge/mouche
niche/miel
balle/tasse
classe/élève
olive/carafe
boeuf/glace
os/cerise
prise/manche