

- **Répétition**  
Un mot déjà prononcé dans une manche ne peut bien entendu pas être répété par un autre joueur durant cette même manche. Si l'un des joueurs commet cette erreur, les autres doivent la lui faire remarquer et il doit alors trouver un autre mot (sauf si par chance il a déjà passé le **TIC TAC BOUM** à son voisin de gauche avant que les autres joueurs n'aient réagi !).



Le joueur ayant le moins de cartes devant lui à la fin de la treizième manche a gagné la partie.

#### COMMENT CHANGER LES PILES

- Utilisez uniquement les piles de 1,5V du même type que celles d'origine fournies avec le jeu.
- La recharge d'accumulateurs doit se faire sous la surveillance d'un adulte.
- Ne pas remplacer les piles sans la présence d'un adulte.
- Les piles ou accumulateurs doivent être mis en place en respectant la polarité.
- Les accumulateurs doivent être enlevés du jouet avant d'être chargés lorsque cela est possible.
- Ne pas mélanger des piles ou accumulateurs neufs et usagés.
- Différents types de piles ou accumulateurs ne doivent pas être mélangés.
- Utiliser le type de pile ou accumulateurs recommandé.
- Les piles ou accumulateurs usagés doivent être enlevés du jouet.
- Les bornes d'une pile ou d'un accumulateur ne doivent pas être mises en court-circuit.

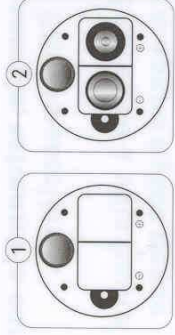
Si plusieurs joueurs sont à égalité, ils jouent des manches supplémentaires avec de nouvelles cartes thèmes, chaque manche éliminant un joueur, jusqu'à ce qu'il ne reste qu'un seul vainqueur.

#### ATTENTION

La bombe factice **TIC TAC BOUM** est très solide, néanmoins, elle n'est pas conçue pour être manipulée avec trop de brutalité. Aussi, pour préserver la qualité de votre jeu, évitez de la lancer ou de jouer au foot avec !

Si votre bombe ne fonctionne plus, vérifiez l'état des piles qui se trouvent dans la petite trappe à piles dans la partie inférieure de la bombe.

Les piles doivent être installées comme indiqué sur les schémas 1 et 2.



Tic Tac Boum est un jeu de Sylvie Barc & Jean Charles Rodriguez, sous licence Weisk End Games, édité par Asmodee, Éditeur et distributeur par © Goliath France, ZA, Route de Breuillepont, 27730 Bueil, France.

# Règle du jeu



**“ Associe un mot au thème illustré et repasse la bombe à ton adversaire ! ”**

# TIC TAC BOUM JUNIOR

## Contenu

- 80 cartes thèmes



## • 1 TIC TAC BOUM :

- bombe factice qui explose au bout d'une durée aléatoire
- 1 règle du jeu

## But du jeu

Trouver tour à tour des mots différents correspondant à un thème imposé avant que la bombe n'explose dans les mains d'un joueur.

## Préparation du jeu

Mélanger les cartes et en prendre treize au hasard, face cachée, qui formeront la pioche.

Les autres cartes sont écartées du jeu.

Poser le TIC TAC BOUM à côté de la pioche.

## Déroulement de la partie

La partie se déroule en treize manches.

Le plus jeune joueur commence la première manche.

Chaque manche se joue comme indiqué ci-dessous.

## 1) Déclencher le mécanisme du TIC TAC BOUM

Le premier joueur appuie sur le bouton rouge situé à la base de la bombe qui commence à faire entendre son « Tic Tac » fatidique pour une durée comprise entre 20 secondes et 1 minute 30.

## 2) Retourner une carte thème

Le premier joueur retourne la première carte de la pioche.

Elle indique le thème imposé pour la durée de la manche.

## 3) Trouver des mots

Ces mots doivent correspondre au thème illustré sur la carte.

Le premier joueur a, par exemple, retourné la carte « Chez la sorcière ».

Il annonce à voix haute « crapaud » puis passe le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche qui

annonce « chaudron » avant de passer à son tour le TIC TAC BOUM à son voisin de gauche.

La manche continue ainsi, chaque joueur proposant un mot à tour de rôle le plus rapidement possible, jusqu'à ce qu'elle soit interrompue par l'explosion de la bombe.

Le joueur ayant la bombe en main au moment de l'explosion perd la manche. Il prend la carte en jeu et la pose devant lui.

Il devient premier joueur et commence la manche suivante en déclenchant le TIC TAC BOUM et en retournant la première carte de la pioche.

## Remarques

- La bombe peut effectuer plusieurs fois le tour de la table au cours d'une manche.
- Il faut immédiatement prendre la bombe tendue par son voisin de droite dès qu'il a trouvé un mot correct.