

# Les chemins de l'espace ©

Conception : Valérie François Marchant

## Matériel :

- 6 plateaux/grilles - 4 niveaux de jeu indicés
- 5 calques pour une autocorrection (indicés)
- 28 bandeaux-consignes indicés avec autocorrections
- 6 feutres à eau

## Objectifs pédagogiques :

Ce matériel permet de travailler avec les enfants le rythme grâce à plusieurs niveaux de jeu :

Niveau 1 recto : formes et couleurs associées (2 grilles orange)

Niveau 2 verso : formes seules (6 grilles noir et blanc)

Niveau 3 recto : couleurs seules (2 grilles vertes)

Niveau 4 verso : formes et couleurs mélangées (2 grilles bleues)

## Mode opératoire :

Après avoir choisi un bandeau donnant le "message-rythme" à suivre (couleur, forme, couleur et forme), on choisit la grille correspondante à l'indice coloré. A partir du point de départ indiqué sur le bandeau, le joueur, à l'aide du feutre à eau, doit retrouver en respectant le rythme donné le ou les plus long(s) chemin(s) de l'espace, lui permettant de trouver la ou les sortie(s). On vérifie le point d'arrivée en retournant le bandeau et on contrôle le tracé en superposant la grille autocorrective indiquée également au verso du bandeau.

**Attention, seul l'emploi du feutre à eau est autorisé sur ce matériel.**

Editions Pédagogiques



du GRAND CERF

3, avenue du Grand Cerf 93220 GAGNY

Tél. 01 43 08 00 70

e-mail : grand-cerf@wanadoo.fr

[www.grand-cerf.com](http://www.grand-cerf.com)