

Cherche et trouve à la ferme de Foin-Foin

But du jeu

Découvrir les illustrations sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

Début de la partie

Mélanger les cartes et disposer le paquet face contre table.

Choisir une planche de jeu.

Déterminer au sort qui sera le premier à jouer.

Le jeu se déroule en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

Règlements

Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise ses coéquipiers. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte correspondante.

Si ce n'est pas

le cas, le jeu reprend où il s'était arrêté. Il est important de mentionner que toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Le participant qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

Variation

Le premier joueur prend une carte, la retourne de façon à ce que tous puissent voir l'illustration. Il a alors quinze secondes pour trouver l'image correspondant à celle de la carte, sur la planche de jeu. S'il ne la trouve pas dans ce laps de temps il remet la carte sous le paquet et perd son tour de jouer. C'est alors au joueur suivant.

Ami-défi

Amuse-toi à trouver les animaux de la ferme de Foin-Foin dissimulés dans les planches de jeu! Les vois-tu?

Ils y sont tous : le chat, le chien, le cochon, la vache, le coq, le mouton, la poule ainsi que Foin-Foin lui-même.

Note : Les animaux ne sont pas toujours dans la même position.

Bonne partie!

