

caillou®

Hunt and Seek™

Aim of the Game

To locate illustrations of Caillou's world in the game boards and collect as many cards as possible.

Before Beginning the Game

Choose a game board. Shuffle the cards and lay the deck face down on the table. Choose who goes first.

Playing the Game

The first player picks a card from the top of the deck and turns it face up for everyone to see. Then all the players try to locate the card illustration on the game board. The first player to spot the illustration tells the other players. If this player is right, he or she gets to keep the card. If wrong, all the players try once again to locate the illustration. The player who spots the illustration keeps the card. Then the next player turns over a card. The player with the most cards wins.

Important reminder: all card illustrations are found on each game board.

Group Play

Form three teams. Each team chooses a game board and tries to locate the illustrations of five cards on their board. The first team to succeed wins the game. This way of playing encourages self-help and nurtures team spirit.

Enjoy the game!

Cherche et trouve™

But du jeu

Découvrir les images du monde de Caillou dissimulées sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

Début de la partie

Choisir une planche de jeu. Disposer les cartes face contre table. Déterminer au sort qui sera le premier à retourner une carte.

Règlements

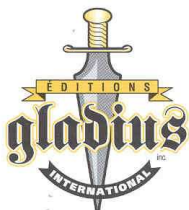
Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise les autres joueurs. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte. Si ce n'est pas le cas, tous se remettent à chercher. Celui qui trouvera l'illustration pourra garder la carte. Ce sera ensuite à son tour de retourner une carte. Le joueur qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

Note : Toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu.

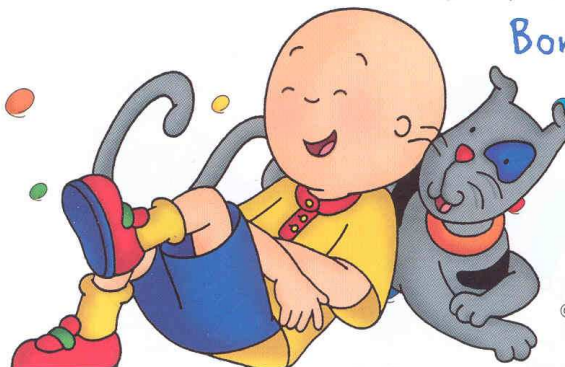
Variante pour groupes

Former trois équipes, remettre à chacune une planche de jeu et cinq cartes prises au hasard. Chaque équipe tente alors de trouver les illustrations des cinq cartes sur sa planche de jeu. L'équipe qui réussit le plus rapidement gagne la partie. Cette façon de jouer favorise l'entraide et développe davantage l'esprit d'équipe.

Bonne partie!



www.gladius.ca
©2006



Save this information Informations à conserver
©(2006) COOKIE JAR ENTERTAINMENT™ Les Editions Chouette.