

# Cherche et trouve<sup>MC</sup>

à travers le temps

## But du jeu

Découvrir les images sur les planches de jeu et amasser le plus de cartes possible.

## Début de la partie

Mélanger les cartes et disposer le paquet face contre table. Choisir une planche de jeu. Déterminer au sort qui sera le premier à jouer. Le jeu se déroule en suivant le sens des aiguilles d'une montre.

## Règlements

Le premier joueur prend la carte sur le dessus du paquet et la découvre afin que tous puissent la voir. Tous les participants cherchent alors à retrouver l'illustration de la carte sur la planche de jeu. Le premier qui y parvient en avise les autres joueurs. Si c'est bel et bien la bonne illustration, il garde la carte correspondante. Si ce n'est pas le cas, le jeu reprend où il s'était arrêté. Il est important de mentionner que toutes les illustrations des cartes se retrouvent sur toutes les planches de jeu. Le joueur qui aura amassé le plus de cartes sera déclaré gagnant.

## Ayez l'œil !

Soyez très attentifs car certaines images peuvent porter à confusion. Par exemple, un bouclier peut sembler identique à celui de la carte, mais les couleurs sont-elles les mêmes? Le baril possède-t-il le même nombre de ligne?

## Variation

Le premier joueur prend une carte, la retourne de façon à ce que tous puissent voir l'illustration. Il a alors quinze secondes pour trouver l'image correspondante à celle de la carte, sur la planche de jeu. S'il ne la trouve pas dans ce laps de temps, il remet la carte sous le paquet et perd son tour de jouer. C'est alors au joueur suivant.

## Défi le temps...

Vous aimez les défis? Continue à jouer en essayant de découvrir les huit illustrations d'objets (une différente par planche) servant à mesurer le temps dans chacune des époques représentées. Cela ne sera pas facile et peut même demander certaines recherches. Ces illustrations n'ont pas de carte correspondante. Pour vérifier vos réponses, visitez le site Web [www.gladius.ca](http://www.gladius.ca)

**Bonne chance!**



# Hunt and Seek<sup>TM</sup>

Through History

## Object of the Game:

To locate illustrations in the game boards and collect as many cards as possible.

## Playing the game

Shuffle the cards and lay the deck face down. Choose a game board. Choose who goes first. Take turns clockwise.

## Game Rules

The first player picks a card from the top of the deck and turns it face up for everyone to see. Then all the players try to locate the card illustration on the game board. The first player to spot the illustration tells the other players. If the player is right, he or she gets to keep the card. If wrong, the game continues on. Important reminder: card illustrations are found on each game board. The player with the most cards wins.

## Keep your eyes open!

Check the illustrations carefully for subtle differences. For example, two shields may look identical, but are the colours the same? Do the kegs have the same number of lines?

## Variation

The first player picks a card and turns it face up for everyone to see. The player then has 15 seconds to find the illustration on the game board. If the player does not find the illustration, the card is returned to the bottom of the deck and the next player takes a turn.

## Learn about time...

Do you enjoy challenges? Locate eight objects used to measure time over the ages (one on each game board). Each of the eight items is different. There are no cards for these objects. Finding them will not be easy and may even require some research or assistance. Can you find them? To check your answers, visit the [www.gladius.ca](http://www.gladius.ca) website.

**Good luck!**

