

NOM	LES CHAUSSETTES FUMENT ! (KLEE)
TYPE	Jeu d'observation
DESCRIPTION	<p>Jeu de cartes - 51 cartes représentant des habits.</p> <p>Les joueurs doivent poser les cartes en tas en respectant toujours le même ordre de la casquette aux chaussettes. Plusieurs tas peuvent être entrepris en même temps.</p> <p><u>Règle 1</u> : les joueurs posent une carte les uns après les autres.</p> <p><u>Règle 2</u> : les joueurs posent les cartes le plus vite possible, sans attendre leur tour.</p> <p>Le joueur qui termine son paquet de cartes le premier gagne la partie.</p>
COMPETENCES TRAVAILLEES	<p>Attention</p> <p>Rapidité</p> <p>Discrimination visuelle</p> <p>Reproduire une séquence</p>
EXPERIENCE DE JEU AVEC DES ELEVES DE GS	<p>Nous avons joué seulement avec la règle 1.</p> <p>Il faut laisser une séquence de cartes en modèle pour que les enfants puissent s'y référer (au moins dans un premier temps.)</p> <p>Nous avons joué en retournant 3 cartes du paquet pour que l'enfant ait moins d'informations à gérer. Chaque fois qu'une carte est jouée, une nouvelle carte est retournée.</p> <p>Avec ces aménagements, le jeu est bien compris et plaît aux élèves.</p> <p>Ce jeu présente l'intérêt d'obliger l'enfant à être attentif à l'ensemble du jeu : tous les tas de cartes commencés et communs à tous les joueurs, aux cartes des autres joueurs qui peuvent débloquent des possibilités de jeu en faisant avancer la séquence d'habits.</p>
PROLONGEMENT	<p>Jouer avec la règle 2.</p> <p>Jouer sans modèle de la séquence d'habit => mémorisation.</p> <p>Jouer en regardant toutes ses cartes en même temps (et plus seulement 3 cartes.)</p>

NOM	LES CHAUSSETTES FUMENT ! (KLEE)
DESCRIPTION DETAILLÉE	<p>Jeu de cartes. 51 cartes représentant des habits : casquettes, tee-shirts, caleçons, pantalons, chaussettes, chaussures.</p> <p>Toutes les cartes sont distribuées aux joueurs. Ils font un tas devant eux faces cachées et retournent les 3 premières cartes du paquet.</p> <p>Les cartes doivent être posées en tas sur la table de jeu en respectant toujours l'ordre suivant : casquette, tee-shirt, caleçon, pantalon, chaussettes, chaussures. Plusieurs tas peuvent être entrepris en même temps.</p> <p><u>Règle 1</u> : les joueurs posent une carte les uns après les autres. L'enfant doit observer tous les tas en cours et voir si parmi ses trois cartes retournées, il y en a une qui peut trouver sa place sur un tas. Si c'est le cas, il la pose et retourne une nouvelle carte de son paquet pour avoir toujours 3 cartes retournées. Si aucune carte ne convient, il passe son tour.</p> <p><u>Règle 2</u> : les joueurs posent les cartes dès qu'ils peuvent, le plus vite possible, sans attendre leur tour.</p> <p>Le joueur qui termine son paquet de cartes le premier gagne la partie</p>