

Préparation :

Trier les cartes et en faire 6 tas, chacun correspondant à un indice.

Annoncer aux enfants :

« La sorcière Crataline a transformé toute ta famille en affreuses bestioles, et toi seul(e) peut encore les sauver. Heureusement tu as réussi à t'emparer de son livre de recettes magiques et tu connais la formule pour les libérer. Rassemble les ingrédients, mais fais attention aux pièges de Crataline, la sorcière qui déforme les mots ! »

Sur les cartes serpent, Crataline a remplacé toutes les lettres par son alphabet secret, à toi de retrouver les mots à l'aide du code.

Sur les cartes souris, elle a gommé toutes les voyelles.

Sur les cartes chenille, elle a effacé la fin des phrases, à toi de les terminer.

Sur les cartes grenouille, elle a mélangé les syllabes des mots.

Sur les cartes escargot, elle a mélangé les mots des phrases.

Sur les cartes araignée, elle a attaché tous les mots.

Règles du jeu :

Le plus jeune lance le dé et commence. Il pioche une carte indiquée comme le dé et essaie de résoudre l'épreuve proposée. (On peut consigner les réponses par écrit). S'il y parvient, il conserve la carte. A l'autre joueur de lancer le dé, le vainqueur est celui qui a terminé le premier, de préparer l'antidote.

atelier
de
l'oiseau
magique



BP 11 • 77501 Chelles cedex 01
Tél. : 01 64 21 44 14
e-mail : oiseau-magique@wanadoo.fr

www.oiseau-magique.com

Le Chaudron de Crataline®

Conception : Françoise Clairret - Colaruotolo

Matériel :

- . 1 plateau jeu chaudron
- . 6 séries de 30 cartes indicées différemment (toile d'araignée, escargot, grenouille, chenille, souris, serpent)
- . un dé

Objectif :

Ce jeu s'adresse à des enfants lecteurs et cherche, au travers d'une mise en scène ludique (il faut rassembler les ingrédients composant l'antidote), à proposer un certain nombre d'activités autour du langage écrit.

(segmentation de phrases, phrases à remettre en ordre, syllabes en désordre, closures d'énoncés, voyelles gommées, travail d'un code).

Les réponses aux questions figurent à l'intérieur et peuvent être photocopiées.

Le Chaudron de Crataline[®]

REPONSES AUX DIFFERENTS ATELIERS

Cartes SERPENT

- | | |
|----------------|---------------|
| 1- salade | 16- tiroir |
| 2- magasin | 17- bougie |
| 3- lunettes | 18- sapin |
| 4- avion | 19- mallette |
| 5- lavabo | 20- abeille |
| 6- cuisine | 21- confiture |
| 7- champignon | 22- miel |
| 8- voiture | 23- tartine |
| 9- jardin | 24- pain |
| 10- dromadaire | 25- couteau |
| 11- baignoire | 26- chocolat |
| 12- soupe | 27- réveil |
| 13- araignée | 28- gâteau |
| 14- violon | 29- pomme |
| 15- miroir | 30- farine |

Cartes SOURIS

- | | |
|----------------|-----------------|
| 1- pantalon | 16- fourchette |
| 2- musique | 17- hippopotame |
| 3- guitare | 18- girafe |
| 4- maison | 19- arbre |
| 5- voiture | 20- télévision |
| 6- chenille | 21- cassette |
| 7- lapin | 22- flèche |
| 8- crocodile | 23- sac |
| 9- vélo | 24- recettes |
| 10- cartable | 25- raquette |
| 11- ordinateur | 26- grimace |
| 12- vache | 27- ballon |
| 13- papillon | 28- maîtresse |
| 14- trompette | 29- spectacle |
| 15- bateau | 30- bizarre |

Cartes GRENOUILLE

- | | |
|------------------|-------------------|
| 1- dromadaire | 16- réfrigérateur |
| 2- escargot | 17- casserole |
| 3- cartable | 18- policier |
| 4- téléphone | 19- champignon |
| 5- aspirateur | 20- parapluie |
| 6- directrice | 21- fromage |
| 7- solution | 22- pirouette |
| 8- ordinateur | 23- sandalette |
| 9- calendrier | 24- enveloppe |
| 10- crocodile | 25- tournevis |
| 11- bibliothèque | 26- banane |
| 12- autobus | 27- concombre |
| 13- radiateur | 28- porte-feuille |
| 14- écureuil | 29- piscine |
| 15- télévision | 30- chocolat |

Cartes ESCARGOT

- | | |
|------------------------------------------------|------------------------------------------------|
| 1- Papa prépare un gâteau dans la cuisine. | 16- Vous regardez un film à la télé. |
| 2- Les garçons jouent aux billes dans la cour. | 17- Anaïs décore son gâteau d'anniversaire. |
| 3- La maîtresse écrit au tableau. | 18- La sorcière aime les toiles d'araignées. |
| 4- Le dragon vole dans le ciel. | 19- Les enfants jouent dans la chambre. |
| 5- Nous faisons un bonhomme de neige. | 20- Marion danse sur le tapis. |
| 6- Je dessine sur un cahier. | 21- Crataline caresse son chat noir. |
| 7- Le papillon se pose sur la fleur. | 22- Elle vole sur son balai dans le ciel. |
| 8- Les abeilles fabriquent du miel. | 23- La sorcière connaît des formules magiques. |
| 9- Les enfants cueillent des cerises. | 24- Nous mangeons une tarte aux pommes. |
| 10- Pierre se cache derrière l'arbre. | 25- Papa plante des fleurs dans le jardin. |
| 11- Natacha fait du vélo dans la forêt. | 26- Je téléphone à ma cousine. |
| 12- Maman prépare des crêpes. | 27- Je n'aime pas les araignées. |
| 13- Hugo et Colin jouent à la bagarre. | 28- Les enfants ont peur du noir. |
| 14- Léa fait du patin à roulettes. | 29- Le chaudron de Crataline est |
| 15- Nous décorons un grand sapin. | |