



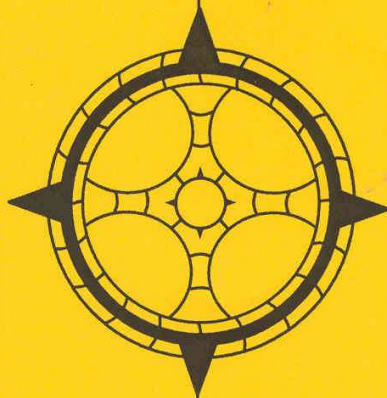
BP 11 • 77501 Chelles cedex 01
Tél. : 01 64 21 44 14
e-mail : oiseau-magique@wanadoo.fr

www.oiseau-magique.com

LE TOUR DU VERBE®

Conception: Laurence Soulier

Illustration: Syzi



Objectif

Ce jeu permet d'aborder différents aspects du verbe et de la phrase :
temps de verbe, terminaisons, recherche du sujet, différentes formes de phrases (déclarative, interrogative, forme négative...etc).

Matériel

- 1 plateau de jeu
- 6 pions-joueurs
- 160 cartes questions
- 1 dé

Principe et règle du jeu

Le départ et l'arrivée ont lieu dans la case centrale. Les joueurs se déplacent sur le parcours dans le sens des flèches en répondant à des questions dont la valeur est de 10, 20, 30 ou 40 points (sans rapport avec la difficulté supposée de chaque question).

Chaque couleur de case correspond à un type de question et une bonne réponse permet au joueur d'augmenter son score. Le gagnant est celui qui, ayant obtenu ses 300 points, est retourné le premier au centre.

Attention à certaines cases, bonnes ou mauvaises nouvelles !

4 catégories de 40 questions :

- Série rouge **Imagination** (10 points) :
C'est l'expression verbale qui est sollicitée avec deux consignes différentes: «invente une phrase avec...» et «finis la phrase...»
- Série orange **Vocabulaire** (20 points) :
Travail du lexique avec l'évocation de synonymes et de contraires, jeu de mime, dérivation.
- Série verte **Conjugaison** (30 points) :
Travail de la morphologie du verbe (flexions verbales : Où est le verbe? Quel est l'infinitif? etc...)
- Série bleue **Compréhension** (40 points) :
Question de compréhension : aspect temporel et implicite d'une phrase.
Attention, il n'est pas toujours possible de répondre à la ou les questions.