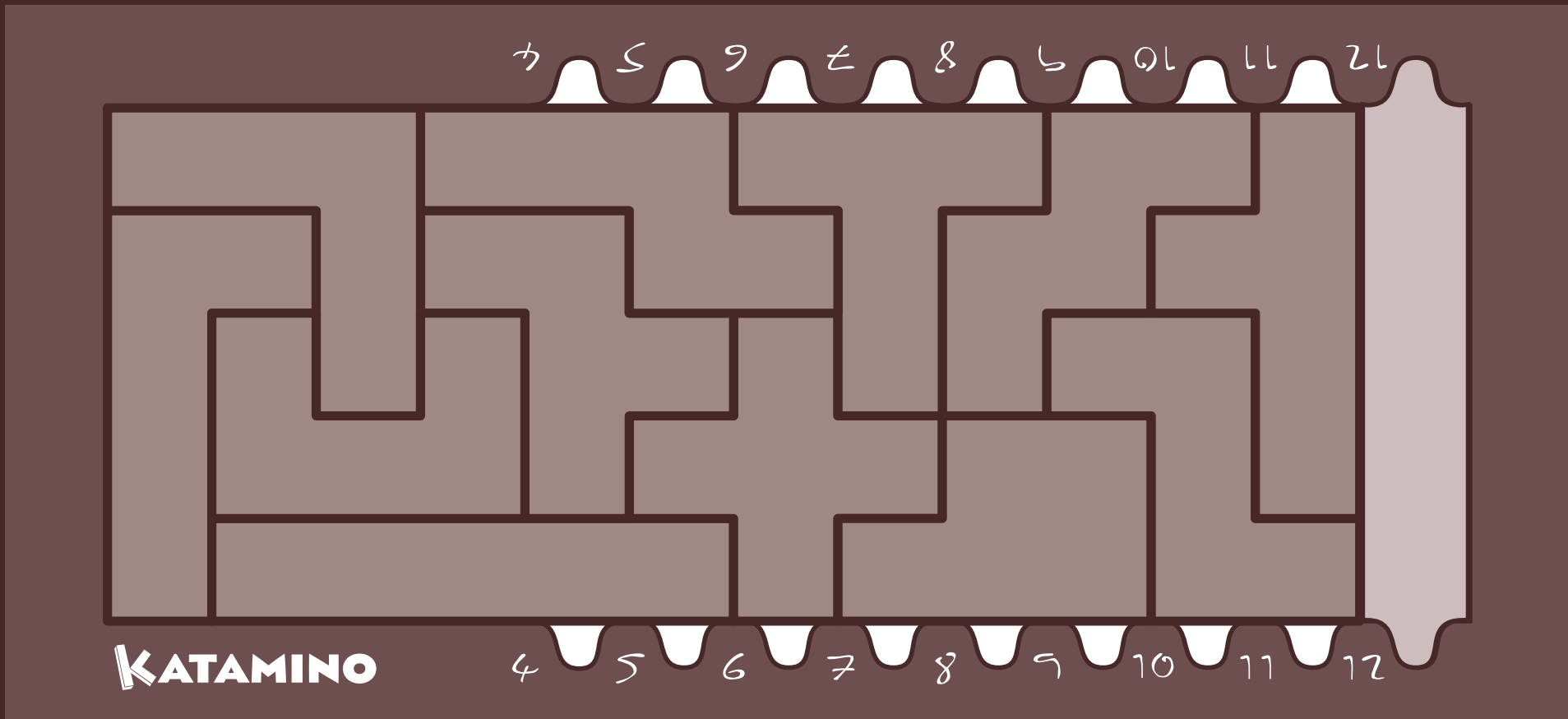


KATAMINO DELUXE

STORING THE GAME

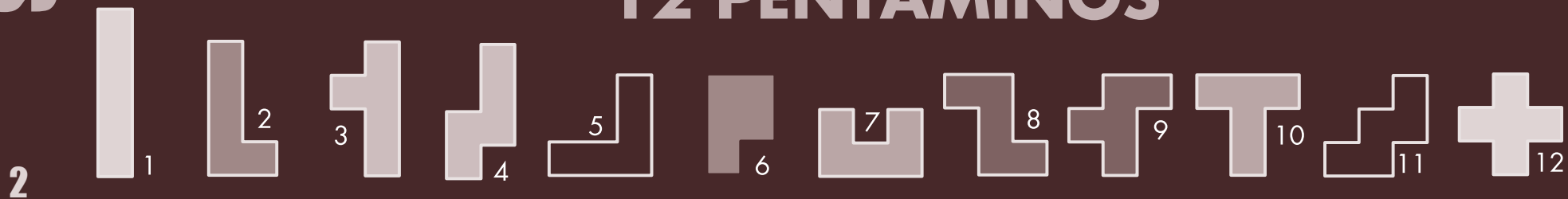


KATAMINO

4 5 6 7 8 9 10 11 12

4 5 6 7 8 9 10 11 12

12 PENTAMINOS



2

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

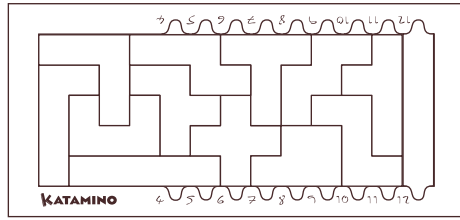
12

KATAMINO

DELUXE

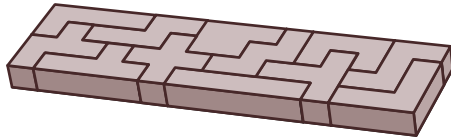
	STORING THE GAME	2	RU	Правила игры	23
	SUMMARY	3	LV	SPĒLES NOTEIKUMI	24
	DIAGRAMS	4	LT	ŽAIDIMO Taisyklės	25
	GRAND CHELEM	5	EE	Mängu reeglid	26
	SUPER CHELEM	6	SL	Pravila igre	27
	CHALLENGE	7		STRATEGIC GAME BOARD	END
GB	RULES OF THE GAME	8			
FR	RÈGLES DU JEU	9			
DE	SPIELREGELN	10			
ES	REGLAS DEL JUEGO	11			
NL	SPELREGELS	12			
IT	REGOLE DEL GIOCO	13			
PT	REGRAS DO JOGO	14			
SE	SPELREGLER	15			
GR	Κανόνες του Παιχνιδιού	16			
TW	遊戲規則	17			
CN	游戏规则	18			
PL	ZASADY GRY	19			
DK	SPILLEREGLER	20			
CS	PRAVIDLA HRY	21			
JP	ゲームの規則	22			

12 PENTAMINOS

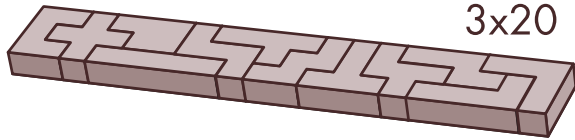


5x12

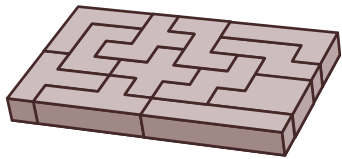
Fig. 1



4x15



3x20



6x10

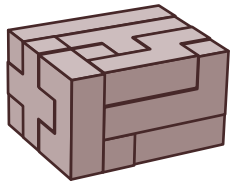


Fig. 6

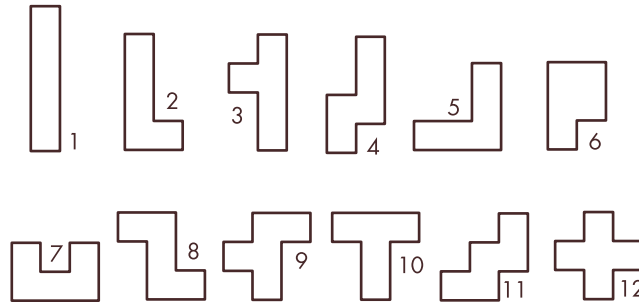
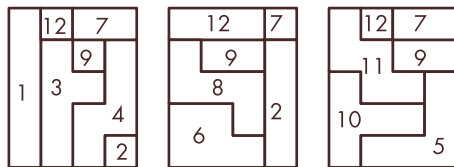


Fig. 2

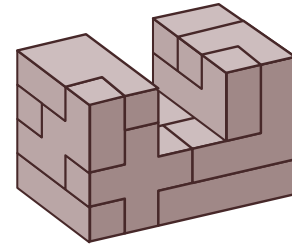
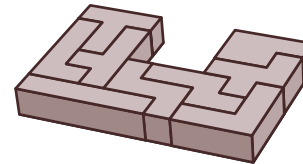
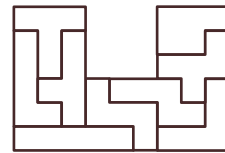


Fig. 5

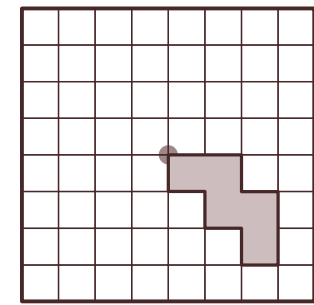
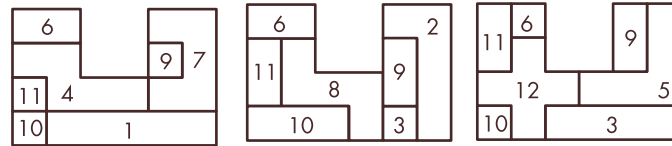


Fig. 3

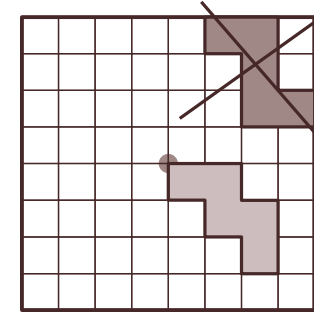


Fig. 4

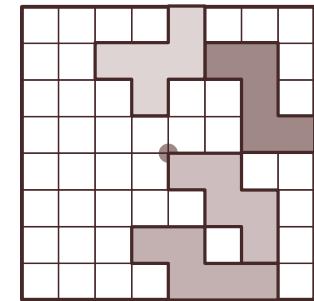
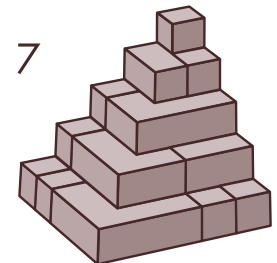


Fig. 7



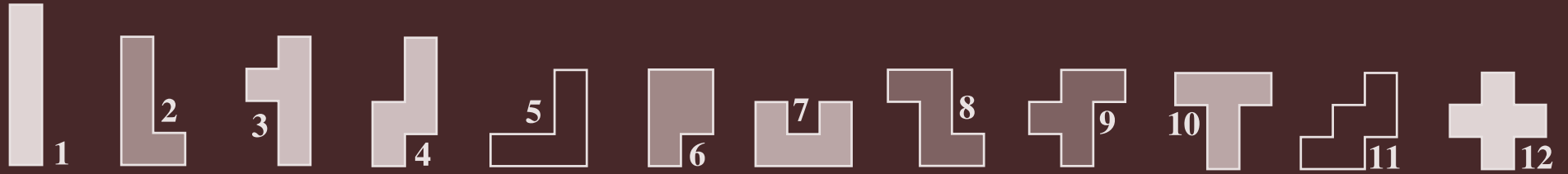
12 PENTAMINOS



	PENTA	4	5	6	7	8	9	10	1		
A	2	4	5	8	7	10	6	12	9	1	11
B	2	3	7	9	8	5	12	6	1	4	10
C	2	3	5	6	9	11	4	7	8	10	1
D	3	6	7	9	10	12	2	5	11	8	4
E	2	3	6	8	11	4	10	9	1	7	12
F	2	6	7	9	12	3	1	4	10	11	5
G	2	3	6	11	4	7	5	8	12	1	9
H	3	4	5	10	9	1	8	11	2	12	7
I	2	5	6	8	3	9	11	1	4	10	12
J	2	3	6	10	11	4	1	5	7	12	8
K	3	4	6	7	5	8	12	1	11	9	10
L	2	3	5	7	8	1	9	10	12	6	11

GRAND CHELEM

12 PENTAMINOS



SUPER CHELEM

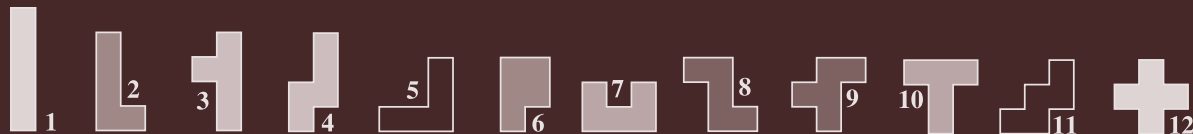
PENTA 5 6 7 8 9 10 11

A	2	4	6	10	11	8	5	1	7	3	9
B	2	3	4	5	6	10	11	12	9	1	8
C	2	6	7	9	11	1	8	4	5	10	12
D	3	4	6	7	8	2	12	5	10	11	1
E	3	5	6	8	11	4	10	1	12	7	9
F	4	5	6	7	9	12	3	2	1	10	11
G	2	6	7	10	12	9	4	8	3	5	1
H	2	5	6	9	11	1	7	10	12	8	3
I	2	6	7	8	10	3	1	12	4	9	11
J	2	3	5	10	11	8	9	1	7	12	4
K	2	4	6	7	8	12	1	3	11	9	5
L	2	5	6	7	11	3	12	9	8	4	10

PENTA 9

1	2	3	4	5	6	7	8	9
3	5	6	7	8	9	10	11	12
1	2	4	5	6	8	9	10	12
1	2	3	6	7	9	10	11	12
1	4	5	6	7	8	9	10	11
1	2	3	4	5	6	7	11	12
1	3	4	6	7	8	9	10	12
1	2	3	4	5	9	10	11	12
2	3	4	5	7	8	9	10	12
1	2	3	4	5	6	8	10	11
1	2	5	6	7	8	10	11	12
1	2	3	4	7	8	9	11	12

12 PENTAMINOS



PENTA

7 8 9 10

Nº1	1	2	3	6	7	11	12	10	5	9
Nº2	2	3	6	8	9	10	11	12	4	7
Nº3	1	2	4	5	7	8	10	3	9	6
Nº4	2	3	6	9	10	11	12	1	8	5
Nº5	1	3	4	5	7	9	11	2	6	12
Nº6	2	5	6	9	10	11	12	8	7	4
Nº7	3	4	6	7	8	9	10	5	12	1
Nº8	1	2	4	6	7	10	12	11	8	3
Nº9	1	5	6	7	8	9	11	4	3	2
Nº10	1	3	4	5	7	10	12	9	11	8

Nº11	1	2	4	6	8	10	11	9	12	7
Nº12	1	3	4	5	7	8	9	10	11	2
Nº13	2	3	5	7	8	9	11	12	1	4
Nº14	4	5	6	7	9	10	12	3	2	11
Nº15	1	2	3	5	7	9	11	6	8	12
Nº16	2	3	5	6	8	11	12	10	7	1
Nº17	1	3	6	7	8	10	11	4	5	9
Nº18	1	4	5	6	7	9	12	11	10	8
Nº19	2	4	6	8	9	10	11	5	12	3
Nº20	1	2	4	6	8	9	10	12	3	5

PENTA

7 8 9 10

Nº21	1	4	5	6	7	8	10	12	2	11
Nº22	1	2	3	7	9	10	11	8	4	12
Nº23	3	4	5	6	8	9	10	11	12	7
Nº24	1	2	3	4	7	10	12	5	8	6
Nº25	1	3	4	5	6	9	11	12	10	8
Nº26	2	3	5	7	9	10	12	4	11	1
Nº27	1	2	3	6	7	8	11	12	9	10
Nº28	2	4	5	6	9	10	11	7	1	3
Nº29	1	2	5	6	7	8	12	9	11	4
Nº30	1	3	5	7	8	10	11	6	12	9

Nº31	2	3	4	6	9	10	11	12	1	8
Nº32	1	3	6	7	8	9	10	4	11	12
Nº33	2	3	4	5	6	8	11	12	9	1
Nº34	1	2	3	7	9	10	12	8	4	5
Nº35	1	3	4	5	7	10	11	6	12	9
Nº36	2	4	5	7	10	11	12	1	9	6
Nº37	1	2	6	7	9	10	11	8	5	3
Nº38	1	2	4	7	8	9	10	5	12	11
Nº39	2	3	4	5	7	9	12	11	8	10
Nº40	1	2	5	6	8	10	11	12	3	4

CHALLENGE



KATAMINO *DELUXE*

RÈGLES DU JEU – 1 & 2 JOUEURS

MATÉRIEL :

12 pentaminos (*). 1 plateau pour jouer seul. 1 réglette pour délimiter l'aire de jeu choisie sur le plateau. 2 tableaux-grilles pour réaliser le GRAND CHELEM, le SUPER CHELEM et le CHALLENGE. 1 échiquier pour jouer à deux.

(*) Un pentamino est une figure formée par 5 carrés juxtaposés ayant au moins un côté commun. Chacun des 12 pentaminos possibles couvre donc exactement 5 cases du plateau ou de l'échiquier.

RÈGLE DU JEU POUR 1 JOUEUR

MATÉRIEL UTILISÉ :

Les 12 pentaminos. Le plateau et la réglette. Le tableau-grille.

BUT DU JEU :

Réaliser des ensembles parfaits appelés PENTAS en juxtaposant un certain nombre de pentaminos sur le plateau.

(Voir exemples, Penta 6, Penta 7, Penta 8, Penta 9, Penta 10 et Penta 11 au dos de la boîte).

PARTICULARITÉ IMPORTANTE :

Les pentaminos n'ont ni recto ni verso. Ils peuvent être disposés dans n'importe quel sens sur le plateau, à l'exception du pentamino n°1, qui lui, ne doit être placé qu'horizontalement.

DÉROULEMENT DU JEU : SUPER CHELEM

Placez la réglette verticalement sur le plateau entre les chiffres 5 et 6. Prenez les 5 pentaminos indiqués sur le tableau-grille

dans la colonne PENTA 5 de la ligne A, c'est à dire les pentaminos n° 2, 4, 6, 10 et 11, et réalisez le PENTA 5.

Ensuite, déplacez la réglette d'un cran, positionnez-la entre les chiffres 6 et 7.

Ajoutez aux 5 pentaminos déjà utilisés le pentamino n°8 indiqué dans la colonne 6 de la ligne A, et à l'aide de ces 6 pièces, réalisez le PENTA 6.

Progresser ainsi en rajoutant à chaque fois le pentamino indiqué dans la colonne suivante, jusqu'à la réalisation du PENTA 11 de la ligne A.

Agissez de même pour toutes les séries (A à L).

Lorsque vous serez venus à bout de ces 12 séries, vous aurez réalisé 84 PENTAS différents et réussi le SUPER CHELEM.

Toutefois les 12 séries proposées pour ce challenge ne sont pas exhaustives, il convient à chacun d'en créer de nouvelles.

AUTRES POSSIBILITÉS DE JEU :

- 1) Réalisez les 12 séries du GRAND CHELEM (96 Pentas) et les 40 séries du CHALLENGE (160 Pentas).
- 2) Créez les PENTAS de votre choix sans vous servir des tableaux-grilles, en trouvant vous-même les

pentaminos qui peuvent s'accommoder entre eux.

Plus le nombre de pièces utilisées augmente, plus la difficulté s'accroît.

Il y a des milliers de combinaisons.

3) Vous pouvez réaliser de nombreux PENTAS 12, dans 4 formats différents (Fig. 1).

4) Chaque pentamino peut être reproduit au triple en utilisant pour chacun 9 autres pentaminos (Fig. 2).

5) Vous pouvez également réaliser diverses figures en volume (parallélépipèdes ou autres.) (Fig. 6 et 7), et reproduire chaque pentamino en volume excepté les n° 11 et 12. (Fig. 5).

RÈGLE DU JEU POUR 2 JOUEURS

MATÉRIEL UTILISÉ :

Les 12 pentaminos et l'échiquier qui se trouve au dos du tableau-grille.

PRINCIPE DU JEU :

Les 2 joueurs placent à tour de rôle un pentamino sur l'échiquier jusqu'à ce que l'un des deux ne puisse plus jouer.

RÈGLES FONDAMENTALES :

1) La 1ère pièce placée par le joueur qui commence doit obligatoirement recouvrir au moins une des 4 cases entourant le point central de l'échiquier. (Fig. 3).

2) Ensuite, chaque pièce posée sur l'échiquier doit toucher par au moins un côté ou par un angle une pièce déjà placée. (Fig.4).

DÉROULEMENT DE LA PARTIE :

Les 12 pentaminos sont déposés à côté de l'échiquier. Le 1er joueur, tiré au sort, en choisit un et le place sur l'échiquier.

Son adversaire à son tour fait de même, et ainsi de suite.....

GAIN DE LA PARTIE :

Le vainqueur est celui qui en posant la dernière pièce sur l'échiquier met son adversaire dans l'impossibilité de jouer.

DURÉE D'UNE PARTIE :

De 5 à 10 minutes.

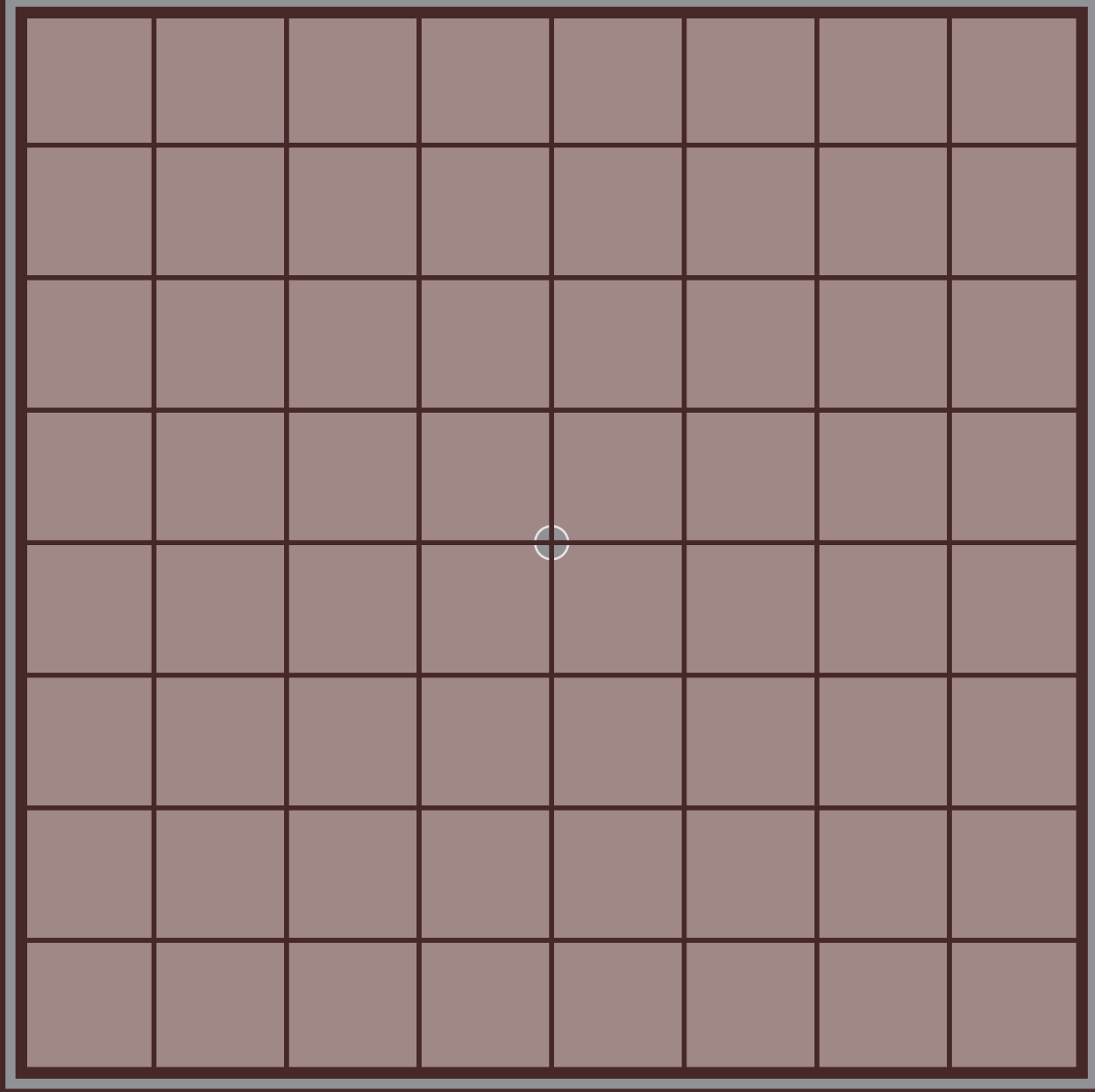
VARIANTES :

Au lieu de les placer sur l'échiquier au fur et à mesure qu'ils les choisissent, les deux joueurs se partagent les 12 pentaminos

avant de commencer à jouer. Ils les choisissent un par un à tour de rôle jusqu'à ce que chacun en ait 6, ou bien, l'un des deux joueurs prend les 6 pentaminos PAIRS et l'autre les 6 IMPAIRS (Fig. 2).

La partie peut ensuite commencer et se dérouler comme précédemment.

KATAMINO
DELUXE



KATAMINO
DELUXE