

# HALLI GALLI Amigo/Gigamic

## Préparation

Placer la sonnette au centre de la table (éventuellement sur un chiffon pour ne pas abîmer la table)

Mélanger les cartes puis les distribuer à tous les joueurs jusqu'à ce qu'il n'en reste plus.

Chaque joueur pose son tas de cartes faces cachées devant lui.

## Déroulement du jeu: (le joueur à gauche de celui qui a distribué commence)

On joue à tour de rôle. A son tour, le joueur :

- Retourne la 1ère carte de son tas et la place face visible devant sa pioche (les cartes suivantes seront déposées sur ce nouveau tas de façon à ce que seule la dernière carte soit visible).

Si dès lors, il y a exactement 5 fruits identiques apparaissant sur les tas faces visibles, TOUS LES JOUEURS essayent de sonner en premier.

Le joueur ayant sonné en premier gagne tous les tas de cartes faces visibles. Il glisse ces cartes sous sa pioche (tas des cartes faces cachées) et commence un nouveau tour en retournant la 1ère carte.

« **Excuse** » : Si un joueur sonne alors qu'il n'y a pas 5 fruits de la même sorte, il doit donner à chaque joueur 1 carte de sa pioche pour s'excuser. Lorsque seuls 2 joueurs restent en jeu et que l'un d'eux sonne par erreur, l'autre joueur gagne en prime les 2 tas faces visibles en plus de la carte d'excuse.

**Au revoir!** : Dès qu'un joueur ne dispose plus de cartes à retourner, il est éliminé, mais son tas face visible reste en jeu jusqu'à ce qu'un autre joueur le gagne.

## Fin du jeu

Le jeu s'arrête dès qu'il n'y a plus qu'1 seul joueur, il est alors le vainqueur.