

LA GRANDE PARADE

Un jeu de
DOMINIQUE EHRHARD
illustré par **SOFI**

De 2 à 4 joueurs - À partir de 6 ans

Sur la place du village, otaries, clowns, ours, acrobates, éléphants et prestidigitateurs recherchent une compagnie pour montrer tous leurs talents.

Votre objectif : Sélectionner habilement les cartes "Artiste" pour former la plus grande parade possible...

Et maintenant : PLACE AUX ARTISTES !!!

MATÉRIEL

- 48 cartes "Artiste" réparties comme suit : 8 clowns, 8 otaries, 8 éléphants, 8 ours, 8 acrobates et 8 prestidigitateurs.
- 2 cartes "Règle du jeu"

BUT DU JEU

Avoir constitué en fin de partie la parade la plus longue.

PRÉPARATION DU JEU

Mélangez les 48 cartes "Artiste" et étalez-les faces cachées sur la table de manière non ordonnée (pas de quadrillage).

LE JEU

Le joueur le plus jeune commence. Il retourne une carte de son choix de façon à ce qu'elle soit visible par tous les autres joueurs.

Il peut :

- Soit poser la carte devant lui, face visible et retourner ensuite une nouvelle carte.
- Soit la reposer face cachée, là où elle a été prise.

Le joueur peut décider de retourner et poser devant lui plusieurs cartes les unes après les autres, à condition qu'il puisse à chaque fois les rajouter à sa parade.

Une fois qu'il a décidé de reposer une carte face cachée, son tour de jeu est terminé et c'est au joueur situé à sa gauche de procéder de la même façon.

Dès qu'un joueur détient au moins une carte devant lui, il peut :

- Continuer sa parade avec un artiste identique ;



- Poser un nouvel artiste, et ainsi démarrer un nouveau groupe ;



S'il ne peut ou ne veut choisir une de ces deux possibilités, il doit reposer la carte retournée à son emplacement initial.

MAIS ATTENTION !

Il est interdit d'avoir plus d'un groupe de la même catégorie dans une parade...



FIN DU JEU

Le jeu s'arrête :

- Soit quand toutes les cartes ont été prises ;
- Soit lorsque plus aucun des joueurs ne peut rajouter de cartes à sa parade.

On passe alors à la phase du décompte des points. Chaque joueur compte le nombre d'artistes figurant dans sa parade.

LE GAGNANT

Le joueur qui a le plus grand nombre de cartes dans sa parade gagne la partie.

En cas d'égalité, c'est le joueur qui a le plus d'artistes d'un même groupe qui gagne la partie. En cas de nouvelle égalité, on compare la taille du deuxième groupe le plus grand de chacun des joueurs à égalité, et ainsi de suite.

Si après avoir comparé la taille de tous les groupes, il reste encore des joueurs à égalité, c'est le joueur le plus jeune qui gagne.

Vous avez apprécié La Grande Parade...

Vous adorerez également les 12 autres jeux de la gamme Jeu de Poche : Anagramme, Babylone, Brouhaha, Elefantissimo, Finis ton assiette, In Extremis, Laoupala, Marabout, Panicozoo, Rapidcroco, Sky my husband et Syllabus !!!

Plus d'infos sur notre site internet : www.cocktailgames.com

