

Gobblet Kid



Gigamic



10-year guarantee - Garantie 10 ans
10 jährige Garantie - Garantie 10 jaar
10 años de garantía - Garanzia 10 anni

- GB / USA We offer free replacement of all game pieces for 10 years, simply by sending us a letter!
- FR Nous vous garantissons le remplacement gratuit de toute pièce de jeu, sur simple demande par courrier !
- DE Wir ersetzen Ihnen auf einfache schriftliche Anfrage 10 Jahre lang kostenlos jedes Spielteil!
- NL We garanderen u dat we de stücken van onze spellen gedurende 10 jaar gratis vervangen, op simpel verzoek per post.
- ES Durante 10 años, sustitución gratuita de cualquier pieza del juego, mediante simple petición por correo.
- IT Per 10 anni, sostituzione gratuita di qualsiasi pezzo del gioco: basterà farne semplice richiesta per posta.
- PT Substituição gratuita, durante 10 anos, de todas as peças do jogo, através de um simples pedido enviado por via postal!



USA / GB	Rules of the game	4
FR	Règles du jeu	6
DE	Spielregeln	8
NL	Spelregels	10
ES	Reglas del juego	12
IT	Regole del gioco	14
PT	Regras do jogo	16
DK	Spilleregler	18
FI	Pelisäännöt	20
NO	Spilleregler	22
SE	Spelregler	24
TW	四連戰	26



OBJECT OF THE GAME

To line up 3 Gobblets of your own colour in a visible straight (vertical, horizontal or diagonal) line (Fig.5).

SETTING UP

A draw determines which player plays green and which player plays orange.

Each player arranges his pieces alongside the board (fig.1) .

PLAYING THE GAME

Green starts the game. Each player in turn can either put a new Gobblet on the board (Fig. 2), or move one of his Gobblets already on the board (Fig. 3). Gobblets cannot be taken off the board once they have been played.

A Gobblet is moved by picking it up and then putting it down on any empty square or on any piece of a smaller size. This is called "gobbling". You can gobble up any smaller size Gobblet with a new Gobblet, or by moving a Gobblet that is already on the board (Fig. 4). You can gobble your own Gobblets.

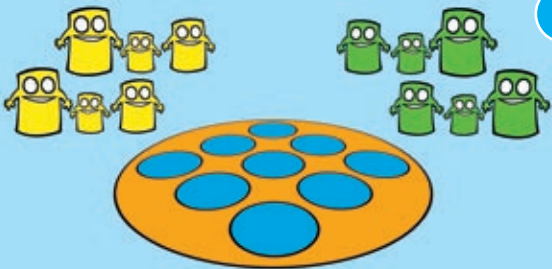
Once a player touches a Gobblet that is already on the board, he must play it.

WINNING

The first player to form a straight line of 3 Gobblets of his colour is the winner (Fig. 5).

When a player moves one of his Gobblets, he may uncover one of his opponent's pieces to reveal a winning line for his opponent.

1



2



3



4



5



5



BUT DU JEU

Aligner 3 Gobblets à sa couleur, verticalement, horizontalement ou en diagonale (fig. 5).

PREPARATION

Un tirage au sort détermine qui joue les verts et qui joue les oranges. Chaque joueur place ses pièces à côté du plateau (fig.1).

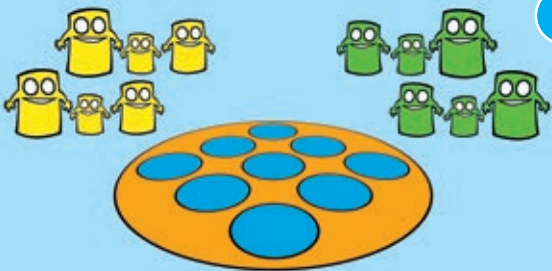
DEROULEMENT D'UNE PARTIE

Vert commence. A tour de rôle, chaque joueur met en jeu un de ses Gobblets (fig. 2), ou bien déplace un de ses Gobblets déjà en jeu (fig. 3). Une fois sur le plateau, un Gobblet ne peut pas en ressortir. Tout déplacement se fait en soulevant le Gobblet à la verticale, puis en le reposant sur une case vide ou sur une case occupée par un Gobblet plus petit, qui est alors "gobé" (couvert et caché par le Gobblet déplacé). Un Gobblet peut être gobé par un Gobblet plus gros joué depuis l'extérieur, ou déplacé sur le plateau (fig. 4). Un joueur peut gober ses propres pièces. Dès qu'un joueur touche un de ses Gobblets déjà en jeu, il doit le jouer.

FIN DE LA PARTIE

Dès qu'un joueur aligne 3 Gobblets, il gagne la partie (fig. 5). En soulevant un de ses Gobblets, un joueur peut découvrir une pièce créant une ligne qui fait gagner l'adversaire .

1



2



3



4



5



7

- GB / USA The creator of each Gigamic game earns royalties on each game sold! Don't hesitate writing us at Gigamic to propose a game you yourself may have designed.
- FR L'auteur de chaque jeu Gigamic perçoit des royalties pour chaque jeu vendu...N'hésitez pas à envoyer toute proposition de jeu de votre conception en écrivant à Gigamic.
- DE Des Erfinder erhält Tantiemen für jedes verkaufte Spiel. Zögern Sie daher nicht, alle von Ihnen entwickelten Ideen Für Spiele an Gigamic einzusenden.
- ES El autor percibe royalties por cada juego vendido... No dude en enviar cualquier propuesta de juego que Ud. haya creado escribiendo a Gigamic.
- IT L'autore percepisce i diritti d'autore per ogni gioco venduto... Non esitate ad inviare proposte di giochi da voi creati, scrivendo a Gigamic.
- NL Auter ontvangt royalties voor ieder verkocht spel...Aarzel niet spelvoorstel dat u zelf heeft uitgedacht op te sturen door te schrijven naar Gigamic.
- PT o autor cobra direitos por cada jogo vendido... Não hesite em enviar toda e qualquer proposta de jogo concebido por si, escrevendo a Gigamic.