

Vous venez de recevoir votre **CALCULUS®**. Félicitations et bon amusement !
 Pour commencer, assembler les six pions sur leur support noir suivant le schéma.

DÉBUT DE PARTIE

- 1) Tirer les pions au sort. Si il y a :
 - 2 joueurs : chacun prend 3 pions.
 - 3 joueurs : chacun prend 2 pions.
 - 4 joueurs : les deux plus jeunes prennent chacun 2 pions et les deux plus âgés chacun un pion.
 - 5 joueurs : un pion chacun et un supplémentaire pour le plus jeune.
 - 6 joueurs ou équipes : un pion par joueur ou équipe.
- 2) Placer les pions sur leur case départ. Par exemple, le pion 2 sur la case jaune portant le 2, le pion 3 sur la case orange portant le 3 etc.
- 3) Placer les cartes au centre du plateau de jeu.

LE BUT DU JEU

Etre parmi les trois premiers à atteindre le podium. Par exemple, le pion 7 va avancer 6 fois pour atteindre une des marches du podium.

RÈGLES DU JEU

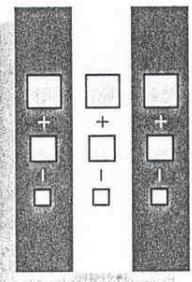
Le joueur qui a le pion 2 commence. Il tire une carte, la retourne et la place à côté du tas.

Chaque carte propose 3 niveaux de difficulté :

- au dessus, pour les 7 et 8 ans : on calcule jusque 20.
 - au milieu pour les 8, 9 et 10 ans : on calcule jusque 100.
 - et en bas pour les 10, 11 et 12 ans : on calcule jusque 1000.
- Le plus jeune détermine le niveau avec lequel on va jouer.

Il y a deux types de cartes :

1) Les cartes avec des dessins. Par exemple :



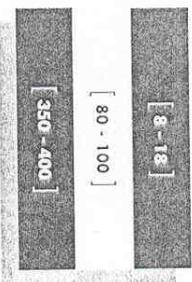
Le joueur qui a le pion 2 jette les dés. Il obtient par exemple 6, 5 et 1. La carte veut dire : « prendre le score le plus grand \square , additionner le moyen \square , et soustraire le plus petit \square ». Le joueur effectue l'opération et annonce le résultat : $6 + 5 - 1 = 10$.

FRANÇAIS

Ensuite, le joueur doit dire par quoi le résultat 10 est divisible : « 10 est divisible par 2 et par 5 »; le joueur avance alors le pion 2 jusqu'à la case jaune suivante et le 5 jusqu'à la case bleue suivante.

Les joueurs suivants font le même exercice avec la même carte.

2) Les cartes avec des nombres. Par exemple :



Ces cartes se jouent sans dé. Chaque joueur choisit un nombre compris entre 10 et 18 (pour le niveau 1 dans l'exemple ci-dessus) et le note sur un papier.

Ensuite chacun à son tour fait avancer d'une case les chiffres par lesquels le nombre sélectionné est divisible.

Exemple : si le joueur a choisi le 12, il fait avancer le pion 2, le pion 3, le pion 4 et le pion 6. Si le joueur suivant a choisi le 15, le pion 3 et le pion 5 avancent etc.

FRANÇAIS

Choisissez un nombre qui fait avancer vos pions et le moins possible ceux des autres !

Quand chacun a joué avec une carte, on tire la carte suivante et on continue.

Facultatif : le joueur qui se trompe dans les calculs, ou dans les déplacements des pions, recule d'une case. Un arbitre peut contrôler l'exactitude des calculs avec une calculatrice.

Bon amusement à tous, les futurs os du calcul !

Venus des 4 coins de l'Europe, Gunter A, Marc B, Bernhard C, Otto D, Pia DK, François F, James GB, Dimitri GR, Aldo I, Patrick IR, Jang L, Ingrid N, Klaas NL, Manuel P, Jose SP et Sven S sont là pour vous aider.

Pour les enseignants :

Répartir les élèves en six groupes. Placer le plateau de jeu verticalement au tableau et remplacer les pions par 6 petits « Post-It » numérotés de 2 à 7. Un conseil : utiliser une piste de dés ou un récipient pour lancer ceux-ci. Recopiez la partie de la carte que vous utilisez au tableau et écrivez le cas échéant le score de chaque dé dans le carré adéquat



CALCULUS