

Calculeo[®]

le poisson constellat^{ion}



Jeu d'observation et de dénombrement

Conception: M-F. Rolli • Illustration: Patrice Le Quéreré

Editions Pédagogiques

3, avenue du Grand Cerf 93220 GAGNY
Tél. 01 43 08 00 70
email : grand-cerf@wanadoo.fr

www.grand-cerf.com



Objectif pédagogique :

Jeu d'observation et de numération. Respect de consignes.

Matériel



- 6 plateaux « poisson » de 6 pièces « écaille »

- 6 fiches « consigne » niveau 1 indiquées (●)

Recto: Reconstituer le poisson par la prise d'indices de forme, quantité et couleur de chaque écaille.

Vecto: Reconstituer le poisson par le dénombrement des formes de chaque écaille.

- 6 fiches « consigne » niveau 2 indiquées (■)

Recto: Reconstituer le poisson par la prise d'indices de forme, quantité et couleur de chaque écaille.

Vecto: Reconstituer le poisson en associant pour chaque écaille, une quantité à une forme.

- 1 dé spécial 1,2,3