



# bus stop

## a fun adding and subtracting game



**Object**

To get to the bus station with the most passengers on your bus.

**To play**

- Each player takes a bus board and places his counter on the start position on the playing board. The people cards are placed in a pile in the centre.
- The youngest player starts by throwing both dice and moving his counter the number of spaces indicated by the red dice. If the square he lands on has a plus sign on it he picks up the number of passengers indicated by the white dice and places them on his bus board; play then moves on to the next person. If on a later turn he lands on a square with a minus sign on it he takes off the number of passengers indicated by the white dice.
- If a player who has a full bus lands on a plus square he cannot collect passengers because he has no room and so play moves on to the next person.

- If a player has to set down more passengers than are on his bus he must set down as many as he has left. (e.g. if the white dice has a 5 on it and the player only has 3 passengers he should just empty his bus.) If his bus is empty he cannot set down any passengers and so play moves on to the next person.
- When approaching the finish players do not have to throw the exact number to get to the bus station.
- The game continues until all players have reached the bus station.

The winner is the player with the most passengers when they reach the bus station at the end of the game.



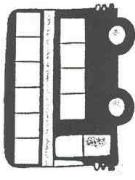
**Bushaltestelle-Spiel**

**Ziel**

Mit den meisten Leuten im Bus am Busbahnhof einzutreffen.

**Spieldaten**

- Jeder Spieler nimmt sich ein Bus-Spielbrett und legt seine Spielmarken auf dem Spielbrett auf den Start. Die Leute-Karten werden in einem Stoß in die Mitte gelegt.
- Der jüngste Spieler wirft als Erster beide Würfel und rückt mit seiner Spielmarke vor wie der rote Würfel zeigt. Wenn das Feld, auf das er vorgerückt ist, ein Pluszeichen hat, nimmt er soviele Passagiere auf wie der weiße Würfel zeigt, und er legt die Passagiere auf sein Bus-Spielbrett. Danach kommt der Nächste an die Reihe. Wenn er später jedoch auf einem Feld mit Minuszeichen landet, lädt er die Zahl der Passagiere aus, die der weiße Würfel zeigt.
- Wenn ein Spieler mit vollem Bus auf einem Plus-Feld landet, kann er keine Spieler mehr weiter.
- Wenn ein Spieler mehr Leute ausladen muß als er im Bus hat, muß er so viele ausladen wie er im Bus hat (d.h. wenn der weiße Würfel eine 5 zeigt und er nur 3 Passagiere im Bus hat, lädt er nur die aus.), Sollte sein Bus sowieso leer



• In der Nähe des Ziels brauchen die Spieler nicht die genue Zahl zu würfeln.

um ans Ziel zu gelangen.

• Das Spiel geht weiter bis alle Spieler den Busbahnhof erreicht haben.

**Der Gewinner**

Gewonnen hat der Spieler, der bei Spielende mit den meisten Passagieren am Busbahnhof eingetroffen ist.



**L'arrêt de bus**

**But du jeu**

L'arrêt de bus  
Le but est d'arriver à la gare routière avec le plus grand nombre de passagers sur ton bus.

**Comment jouer**

- Chaque joueur prend un tableau de jeu 'autobus' et met son jeton sur la case de départ. On met les cartes 'passagers' en pile au centre. Celui qui est le plus jeune commence. Il lance les dés et déplace son jeton selon ce qui est marqué sur le dé rouge. S'il arrive sur une case marquée '+' il prend autant de passagers que ce qui est marqué sur le dé blanc et les place sur son tableau de jeu et le tour passe au joueur suivant. Si, plus tard, il arrive sur une case marquée '-' il enlève autant de passagers que le nombre indiqué par le dé blanc.
- Si un joueur dont le bus est complet arrive sur un '+' il ne peut pas prendre de passagers puisqu'il n'a plus de places, donc le tour passe au joueur suivant.
- Si un joueur doit déposer plus de passagers qu'il n'en reste sur son bus, il doit déposer tous ceux qu'il a, (ex. si le dé blanc montre 5 et qu'il ne reste qu'un joueur que 3 passagers, il doit tout simplement vider son bus.) Si son bus est vide, il ne peut pas déposer de passagers, donc le tour passe au joueur suivant.
- Pour arriver à la gare routière (la dernière case), les joueurs ne sont pas obligés d'obtenir le nombre exact sur le dé.
- Le jeu continue jusqu'à ce que tous les joueurs arrivent à la gare routière.

**Le vainqueur**  
*avec le plus de passagers*

**2-4 players age 4-8**



The product of the European Economic Community

REACH registered

Not suitable for children under 3 years

because it contains small parts



Please retain this information for future reference. © 1996 Orchard Toys.