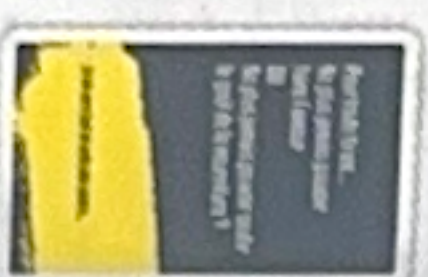


Introduction

Dilemmes de merde est un jeu bizarre dans lequel vous devez prendre des décisions de merde. Sans blague, vous vous attendiez à quoi avec un titre pareil ? C'est une sorte de « Tu préfères... », mais dans le style de notre autre jeu *Amis de merde*. Vous ne connaissez pas ? Filez l'acheter !

Matériel

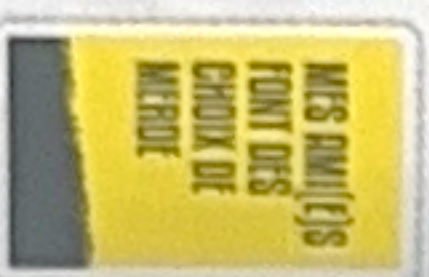
105 cartes
Dilemme



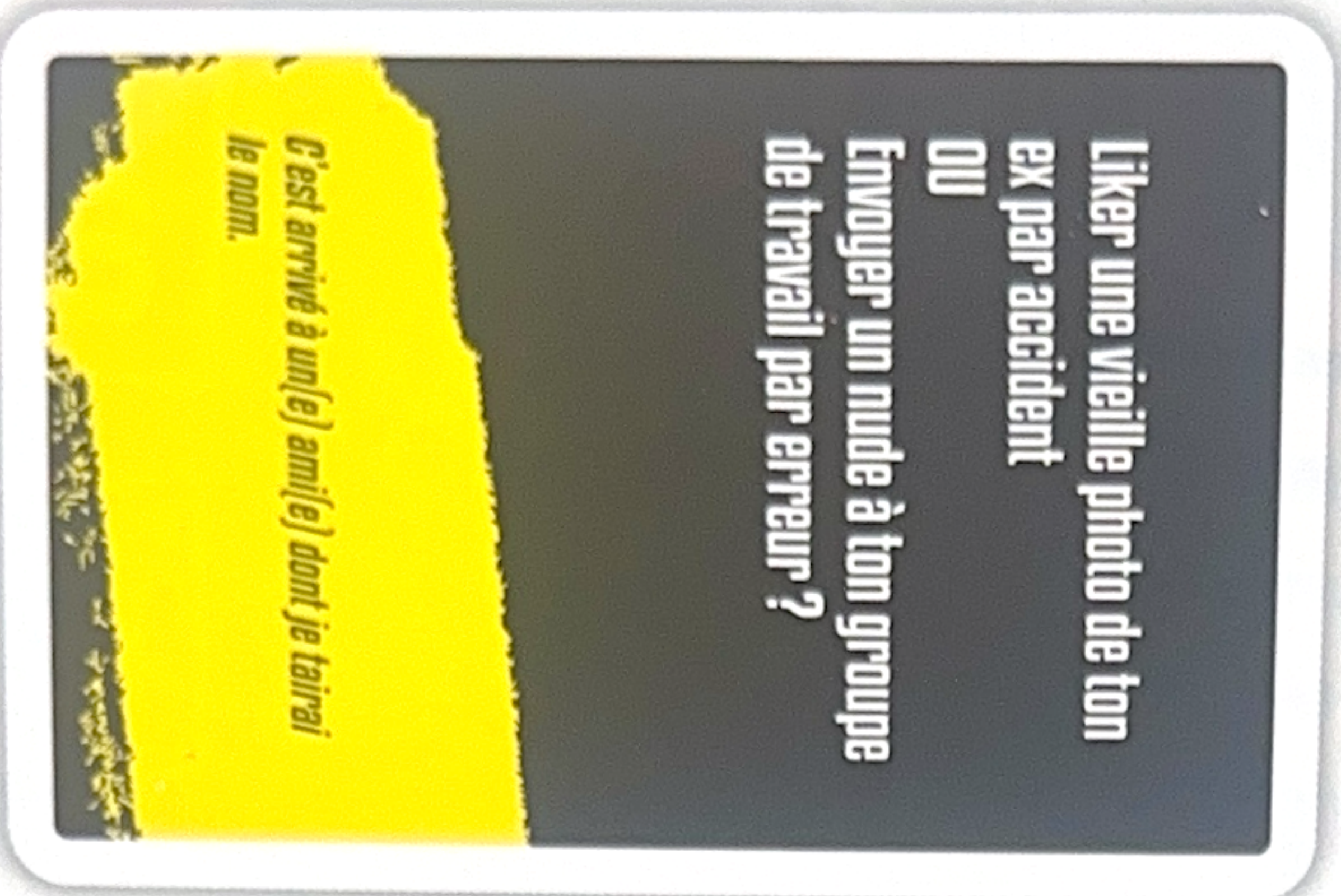
4 cartes
Résultat



1 carte
Victoire



1 livret de règles
(celui-là)



Préparation

Mettez de côté les 4 cartes **Résultat** et la carte **Victoire**.

Mélangez le reste des cartes pour former la pioche. Placez-la face cachée au centre de la table, à portée de tout le monde.

C'est celui ou celle qui prend toujours les pires décisions qui commence. Tout le monde sait qui c'est...

Si vous n'osez pas le dire, désignez, au choix : la personne qui a acheté ce jeu, ou qui a le plus d'enfants, ou tout autre critère débile que vous trouverez.

Comment jouer

Vous jouez chacun votre tour dans le sens horaire. Vous votez toujours simultanément. Chaque tour se déroule ainsi :

» À votre tour, piochez 1 carte **Dilemme** de la pile, annoncez « **Tu préfères...** », puis lisez la carte à voix haute.

» Tout le monde (y compris vous) réfléchit quelques secondes au dilemme.

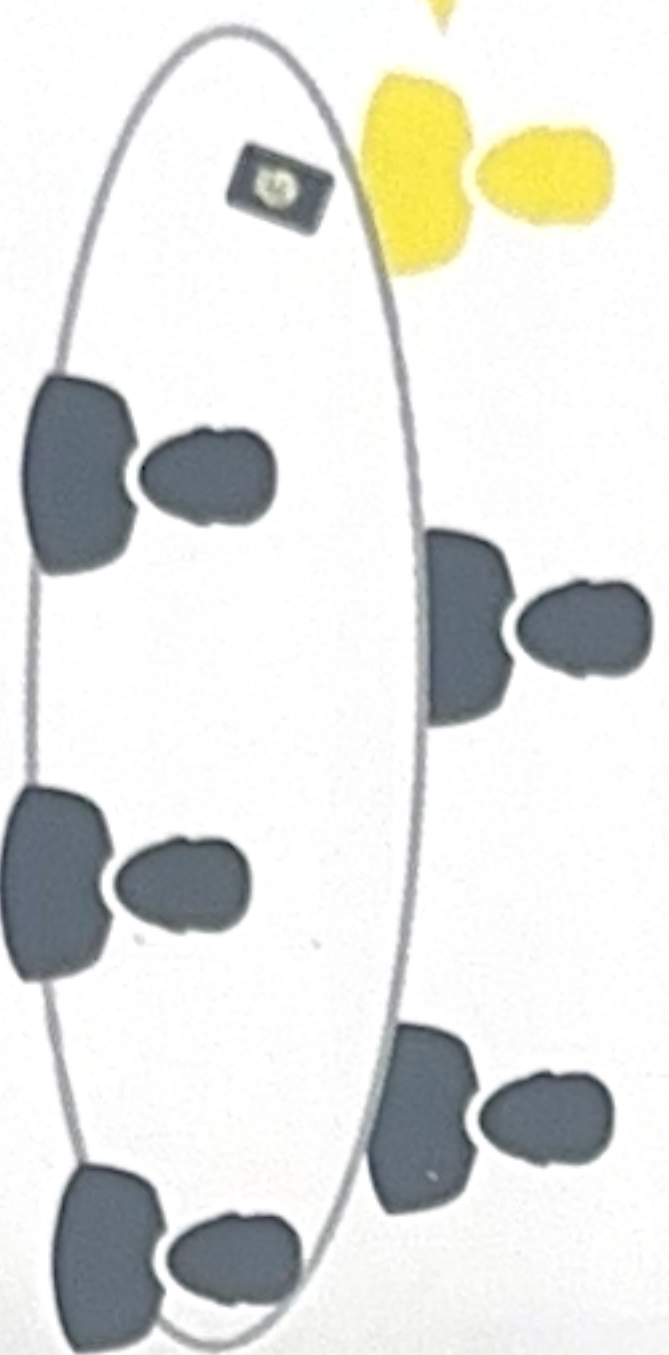
» Lorsque c'est votre tour, vous devez essayer de deviner ce que les autres vont voter. Prenez les 4 cartes **Résultat** en main et choisissez-en 1 parmi : **Majorité 1** (la majorité vote 1 ; fonctionne aussi en cas d'égalité), **Majorité 2** (pareil, avec 2), **Tout le monde 1** (tout le monde vote 1), **Tout le monde 2** (pareil, avec 2). Placez la carte choisie face cachée devant vous.

» Ensuite, tout le monde vote en levant 1 ou 2 doigts. C'est maintenant que commencent les débats et les discussions enflammées : « Tu déconnes ? », « Mais à quel moment... ? », « Mais ça va pas ? ! », et j'en passe.

» Révélez ensuite la carte Résultat que vous avez choisie : si vous aviez prévu le bon résultat, vous gagnez 1 point ! Placez devant vous la carte Dilemme remportée. Si vous avez perdu, défaussez la carte.

» Quand vous aurez fini de vous prendre la tête, ce sera à la personne à votre gauche de piocher une carte Dilemme pour entamer un nouveau tour.

- 1 lisez la carte Dilemme
- 2 Choisissez l'UNE des 4 cartes Résultat et placez-la face cachée devant vous.



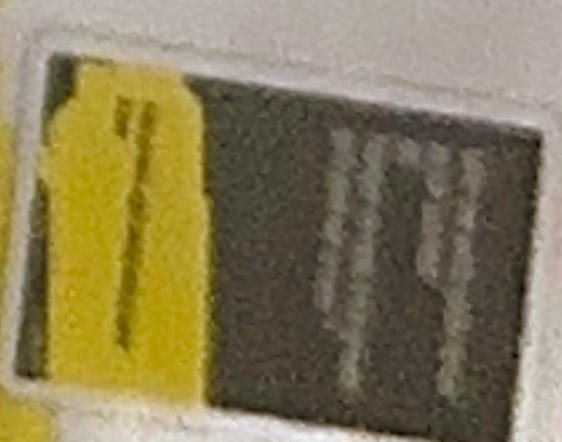
- 3 Tout le monde vote en levant 1 ou 2 doigts.



4 Révélez la carte Résultat choisie.



Comme vous aviez raison, placez la carte Dilemme devant vous : vous marquez 1 point.



= 1 point.

ATTENTION

Vous DEVEZ choisir l'une des deux options de la carte quoi qu'il arrive. Vous aurez souvent l'impression que les deux options sont si merdiques qu'il est impossible de choisir.

Dans ces cas-là, choisissez au hasard s'il le faut. Si ça peut vous aider, dites-vous ceci : « Bon, ça va, c'est qu'un jeu et j'ai pas ce genre de dilemmes de merde dans ma vie. ». Exception : Si votre carte mentionne des choses que vous ne connaissez pas, vous pouvez la défausser et en piocher une autre.

Fin du jeu

Le jeu prend fin :

- » Dès que quelqu'un a 3 points. Cette personne remporte immédiatement la partie et prend la carte Victoire.
- » Quand vous en avez marre des choix de merde de vos ami(e)s.
- » Quand vous prenez conscience qu'il vaut mieux abandonner ces ami(e)s et en trouver d'autres.
- » Quand vous décidez de nous contacter pour nous reprocher d'être allés trop loin et d'avoir gâché la soirée.

Variantes

« VAS-Y, ON COMPTE PAS LES POINTS, C'EST RELOU » :
C'est le même jeu, mais sans essayer de deviner ce que la majorité va choisir. Ne comptez pas les points. Piochez juste les cartes Dilemme, répondez-y et dégoutez-vous mutuellement. Amusez-vous bien !

MODE JEU À BOIRE – « MOUTON » : C'est le même jeu, les mêmes règles, mais au lieu de compter les points, vous buvez. Après les votes, celles et ceux qui ont voté pour le choix de la majorité boivent autant de gorgées qu'il y a eu de votes pour cette réponse. Vous suivez le groupe comme un mouton sans personnalité ? Eh bêêêh, ça va changer !

MODE JEU À BOIRE – « REDESCENDS, T'AS RIEN DE SPÉCIAL » :
C'est comme le mode « Mouton », mais, cette fois, ceux qui boivent sont ceux qui ont voté pour l'option de la minorité. Ils doivent boire autant de gorgées que le nombre de votes obtenu par la réponse de la majorité. On vous a déjà dit que vous étiez « spécial » et « différent » ? C'est faux.

QUE FAIRE EN CAS D'ÉGALITÉ DANS LE MODE JEU À BOIRE ?

Faut vraiment toujours tout vous prémâcher, hein ? On n'a qu'à dire que tout le monde boit 2 gorgées. Voilà, c'est bon ? C'est dans les règles, maintenant. Non mais sérieux...

AU FAIT,

si vous jouez en mode « Jeu à boire », on est d'accord, vous ne prenez pas le volant ensuite, hein ? Vous êtes des adultes. Dilemmes de merde est drôle, qu'il y ait de l'alcool ou non. Faites les cons dans le jeu, pas dans la vraie vie. 🤖

L'abus d'alcool est dangereux pour la santé - À consommer avec modération
La vente d'alcool est interdite aux - de 18 ans.

Merci pour les idées de cartes...

Adam, Benja, Tati, Eze, Mariano, Sofi, Santi, Andy, Dany, Caro, Mich et Emma.

Crédits

AUTEURS : Michel Fischman et Emmanuel Rabell
COORDINATRICE : Caro Duek
DESIGN GRAPHIQUE : Magdalena Okecki
VERSION FRANÇAISE : Olé ! Studio
GESTION DE PROJET : Marie-Laure Faurite
TRADUCTION : Marie-Laure Faurite, Laura Muller-Thoma
RELECTURE : Juliette Chastel, Robin Leplumey