

# Sire, Sire



Reinhard Staupe  
Demandez et le Roi  
vous l'accorde !

Joueurs : 2 à 4 joueurs      Âge : à partir de 8 ans      Durée : environ 20 minutes

Le Roi a dit : « prenez ce que vous voulez ! ». Donc, servez vous.

Et même si vous êtes plusieurs à vouloir le même lot,  
ce n'est pas grave, vous pourrez re-choisir ...

juste une carte est retirée à ce lot pour le rendre un peu moins attractif.  
Comme vous pouvez prendre ce que vous voulez, vous ne pouvez pas perdre...  
Mais c'est ce que pensent aussi les autres participants !

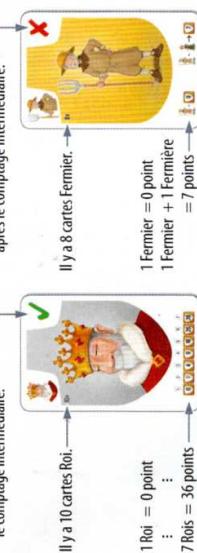
## Matiériel

8 cartes Lot numérotées de 1 à 8.

112 cartes Possession :

- en haut à gauche le symbole de la carte et en petit en dessous, le nombre d'exemplaires de cette carte.
- en haut à droite, une croix rouge pour indiquer que la carte est défaussée après le comptage intermédiaire (ou une oche verte pour dire qu'elle reste).
- en bas, ce que va rapporter cette carte.

Les cartes Roi restent après le comptage intermédiaire.



## 5. Animaux

Il y a 8 animaux différents et 5 cartes de chaque animal. Chaque animal rapporte des points selon le nombre de cartes possédées, un, deux, trois, quatre ou cinq cartes possédées rapportent respectivement 1, 3, 6, 10 ou 15 points.

Lina possède 4 Moutons, 2 Chevaux et un Cochon pour un total de 14 points (10+3+1).

## 6. Fermiers, Fermières et Fermes

Une de ces cartes, seule ne rapporte rien.

Un Fermier avec une Fermière rapportent 7 points.

Un Fermier avec une Fermière et une Ferme rapportent 14 points.

Toute autre combinaison ne rapporte rien.

Anais à 3 Fermiers, 2 Fermières et une Ferme. Elle marque 21 points (14 points pour Fermier, Fermière et Ferme + 7 points pour Fermier et Fermière et 0 point pour le Fermier tout seul).

**Rappel :** après le comptage intermédiaire, Eglises, Blasons, Fermiers, Fermières et Fermes possédées sont écartées.

Pour toute question sur « Sire, Sire », vous pouvez nous contacter à oya@oya.fr ou au +33 1 47 07 59 59

Auteur : Reinhard Staupe  
Règle française : Pampuk  
© Oya 2023, 25 rue de la Reine Blanche 75013 Paris - www.oya.fr - oya@oya.fr

## 2. Eglise

Le ou les joueurs ayant le plus d'Eglises marquent 10 points, les autres joueurs marquent zero point avec leurs Eglises.

Lina et Anaïs ont chacune 3 Eglises, elles marquent 10 points.

Nico n'en a qu'une seule, il marque zéro point.

## 3. Blasons

Rapportez la valeur indiquée dessus.

Anais a deux Blasons 4 et un Blason 3, elle marque 11 points.

## 4. Chevaliers

Le ou les joueurs qui ont le plus de Chevaliers marquent 2 points par Chevalier.

Nico a 2 Chevaliers, il marque 4x2 = 8 points.

Lina et Anaïs n'ont que 3 Chevaliers, elles marquent 3 points chacune.

