



Joueurs : 2 à 6 joueurs Âge : à partir de 8 ans Durée : environ 20 minutes

Matériel



55 cartes avec une valeur différente entre 0 et 10 de chaque côté (toutes les combinaisons sont présentes).

Préparation

Mélanger les 55 cartes puis distribuer : à 2 ou 3 joueurs, 8 cartes par joueur.
à 4, 5 ou 6 joueurs, 7 cartes par joueur.

Chaque joueur ne prend ses cartes en main qu'une fois la distribution terminée. Il a alors devant ses yeux les faces qui étaient contre la table.

À partir de maintenant, un joueur ne peut jamais regarder le dos de ses cartes.

Le reste des cartes forme une pioche au centre de la table. À côté de cette pioche se formera la défausse.



L'Oya (le joueur qui commence) est le joueur qui est né le plus tôt dans la journée.

Déroulement de la partie

Chaque joueur, à tour de rôle dans le sens horaire et durant toute la partie, doit décider quelles cartes de sa main il abaisse sur la défausse :

- soit exactement 3 cartes avec des valeurs qui se suivent (ex: 7, 8, 9 ou 0, 1, 2).



- soit autant de cartes qu'il le désire de même valeur (ex: deux 10, un 9 ou quatre 2).



Pour finir son tour, il doit ajouter à sa main la carte au sommet de la pioche :

- soit il ajoute la valeur visible à sa main.
- soit il ajoute la valeur cachée à sa main. Dans ce cas, il attrape la carte de manière à ce que les autres joueurs ne voient pas cette valeur ... et il ne peut pas changer d'avis !

Une exception importante :

Si un joueur abaisse un brelan, c'est à dire exactement trois cartes de même valeur, il doit annoncer « Tournez zéro ou Piochez ».



Dans ce cas, chaque joueur adverse, à tour de rôle en commençant par le joueur à sa gauche doit :

- soit tourner un zéro qu'il a dans sa main (et donc voir maintenant l'autre face de cette carte). Ce choix est obligatoire si on a un ou plusieurs zéros en main.
- soit ajouter à sa main le sommet de la pioche, toujours en choisissant la face qu'il désire voir.

Après que chacun de ses adversaires a tourné zéro ou pioché, il finit comme d'habitude son tour en ajoutant à sa main le sommet de la pioche.

Si la pioche est épuisée, on mélange la défausse puis on la retourne pour former une nouvelle pioche.

Comment bien mélanger des cartes à double face ?

Il faut, au milieu du mélangeage, prendre la moitié des cartes et la retourner puis continuer à mélanger.

Fin de partie

À la fin de son tour, après avoir pioché, un joueur peut tapoter deux fois sur la table.

Cela signifie qu'il pense avoir la main de plus faible valeur et que chaque adversaire ne joue plus qu'une seule fois.

Durant ce dernier tour, un joueur peut décider de passer : il n'abaisse ni ne pioche.

Même durant ce dernier tour, un joueur qui abaisse un brelan oblige tous les autres joueurs à « tourner zéro ou piocher », y compris le tapoteur !

Quand le tour du tapoteur revient, chaque joueur abaisse sa main et annonce la somme des cartes qui la composent.

On note le total de chacun sur une feuille : le ou les joueurs ayant le total le plus faible marque zéro point.

Exception : si le tapoteur n'est pas tout seul avec le plus petit total, il doit noter son total augmenté d'un malus de cinq.

Nico a tapoté, Emma a passé, Cyrille a abaissé un Brelan et a forcé les deux autres joueurs à tourner zéro ou piocher. Finalement Nico et Emma ont un total de 7 en main, Cyrille un total de 15. Cyrille marque 15 points, Emma marque 0 points mais Nico, qui avait tapoté et n'est pas tout seul avec le plus petit total marque 12 points : 7 points de sa main et 5 points de malus.

Cas spécial : Victoire par K-0

A tout moment durant la partie, si, après avoir pioché, un joueur n'a que des zéros en main, il abaisse sa main et arrête immédiatement la partie. Chaque adversaire abaisse sa main et son total est noté.

Le joueur à gauche de l'Oya devient l'Oya pour la partie suivante.

On jouera partie après partie en cumulant les scores obtenus.

Dès qu'un joueur dépasse 50 points, le joueur avec le score le plus bas est le grand gagnant. À deux joueurs, on pourra jouer en 40 points.

Pour toute question sur « Quando », vous pouvez nous contacter à oya@oya.fr ou au +33 1 47 07 59 59

Auteur : Jannik Walter
Reinhard Staube
Traduction française : Pampuk

Illustrateurs : Oliver Freudenreich
Sandra Freudenreich

© Oya 2024, 25 rue de la Reine Blanche 75013 Paris - www.oya.fr - [@oyaparis](https://twitter.com/oyaparis)

