

## 2 Des sons plein les oreilles.

Compétence travaillée : **reconnaissance auditive de la quantité**

Durée : **20 minutes**

Nombre de joueurs : **4**

Tranche d'âge : **5 - 7 ans**



**Inclus manuel d'utilisation**

Reconnaissance quantité  
Durée : 20 minutes  
Âge : 5-7 ans  
Nombre de joueurs : 4

Quelle cacophonie ! Tous les sons des instruments sont mélangés. Qui sera le premier à les reconnaître et à les organiser ? Un jeu qui stimule la reconnaissance auditive de quantités par l'écoute attentive de séquences de sons enregistrés.

**ecpa** Les Éditions des Annales de l'Éducation Musicale

## >> Matériel

- ✦ Un enregistreur à cassettes (non fourni).
- ✦ 4 plateaux de jeu comportant 6 cases. Les cases permettent l'encastrement de cartes.
- ✦ 24 cartes blanches. Sur chaque carte, on trouve la représentation d'un instrument (piano, flûte, triangle ou tambour) ainsi qu'un schème (de 1 à 6).
- ✦ 24 cartes bleues dont les représentations sont identiques à celles du jeu de cartes blanches. Niveau de difficulté 1.
- ✦ 24 cartes roses. Sur chaque carte, on trouve la représentation d'un instrument (comme pour les cartes blanches) ainsi qu'un chiffre (de 1 à 6). Niveau de difficulté 2.
- ✦ 1 cassette. Le son des instruments représentés sur chacune des cartes est enregistré sur celle-ci. Le nombre de fois où l'instrument est utilisé correspond au schème ou au chiffre inscrit sur la carte. Pour permettre une vérification, chaque séquence est répétée sur la cassette.

## >> Règles du jeu

Chaque joueur prend un plateau de jeu.

On mélange les cartes blanches et on en distribue 6 à chaque joueur.

Les joueurs encastrent les 6 cartes blanches (face visible) sur leur plateau.

Un jeu de cartes de couleur est choisi selon la difficulté souhaitée.

Toutes les cartes de la couleur choisie sont disposées sur la table, faces visibles. On enclenche l'appareil à cassette à n'importe quel endroit, il n'y a pas de début ni de fin. Les joueurs écoutent une à une les séquences enregistrées afin de reconnaître l'instrument et le nombre de fois où celui-ci est joué.

Le joueur qui a sur son plateau la carte qui correspond à ce qui est joué, prend la carte de couleur correspondante, parmi les cartes disposées sur la table, et la pose sur son plateau en recouvrant la carte blanche.

## >> But du jeu

Le gagnant est le premier joueur qui a recouvert toutes les cartes de son plateau.