



Ze rules

+16

JEU HUMOUR

3+

AAA

1 Pour le 1^{er} tour, on distribue 11 cartes Réponse à chaque joueur et on désigne au hasard un **Question Master**.

2 Le **Question Master** lit une Carte Question piochée au hasard ; les autres joueurs choisissent la carte réponse de leur choix et la posent face cachée sur la table.

3 Le **Question Master** doit relire, tel un tribun, la question avec chaque réponse, très important !

4 Si parmi les réponses, le **Question Master** choisit la tienne alors c'est dans la poche ! Tu remportes la manche et tu conserves la carte Question qui représente 1 point.

5 Tu deviens alors le **Question Master** pour le tour suivant. Avant chaque nouvelle question, tous les joueurs re-piochent de manière à avoir toujours 11 cartes Réponse entre les mains.