

LES RÈGLES



You Tube

Comment jouer à Color Brain ?



12+
âge

2-20
joueurs

BUT DU JEU

Répondez aux questions avec les bonnes couleurs !
La première équipe à marquer 10 points sur la feuille de score gagne la partie.

PRÉPARATION

Formez 2, 3 ou 4 équipes ! Le nombre de joueurs par équipe est libre (nous conseillons de 1 à 5 joueurs).
Chaque équipe choisit son pictogramme et récupère les 11 cartes Couleur correspondantes.



Vos 11 couleurs en main sont : bleu, vert, rose, jaune, orange, rouge, violet, marron, noir, blanc et gris.
Chaque équipe prend aussi une carte Attrape-couleur.

Défilmez juste le paquet de cartes Question situé dans l'étui *Quelle Couleur?* et réinsérez-le tel quel, **SANS REGARDER LES CARTES QUESTION**. La phrase *Commencez le jeu par ce paquet !* doit être visible à travers la fenêtre de l'étui. Puis, retirez cette carte de l'étui pour faire apparaître la première question, et écartez-la du jeu.

Posez l'étui *Quelle couleur?* au centre du jeu avec la feuille de score et un crayon/stylo de chez vous.

JOUER

Un joueur au hasard lit à travers la fenêtre de l'étui - à voix haute - la première question du jeu.
Chaque équipe peut désormais réfléchir et choisir, parmi les 11 cartes de sa main, la ou les couleurs qui répondent le mieux à la question. Attention, il peut y avoir plusieurs couleurs dans la réponse !

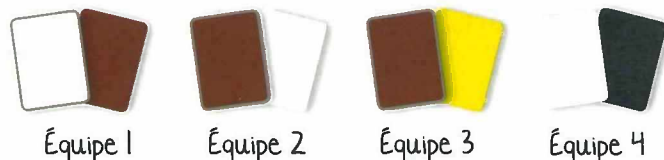


Ce chiffre indique le nombre de cartes Couleur dans la réponse !

Si le symbole * apparaît, chaque équipe doit trouver le bon nombre de cartes.

Dès qu'une équipe est prête, elle pose la ou les cartes Couleur de sa réponse - face(s) cachée(s) - et annonce « COLOR BRAIN ! » et compte jusqu'à 15 secondes. Les autres équipes doivent à leur tour poser leur réponse avant la fin de ce décompte.

Enfin, toutes les équipes retournent, en même temps, les cartes de leur réponse.



Un joueur sort alors la carte Question de l'étui pour montrer à tous la bonne réponse !



Important : lorsqu'une carte est sortie de l'étui, il ne faut JAMAIS REGARDER L'AUTRE FACE !

Elle contient une question différente qui apparaîtra plus tard dans le jeu. Pour permettre cela, il faut, après avoir compté les scores, remettre la carte dans l'étui, mais à l'arrière du paquet !



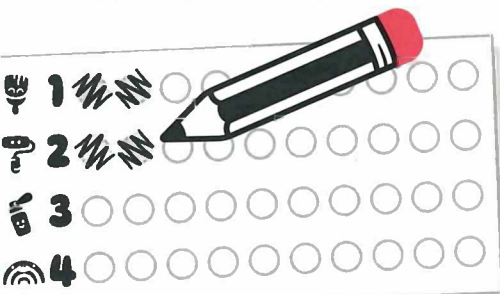
DRES

Une équipe a bien répondu lorsqu'elle a exactement les bonnes couleurs ET le bon nombre de cartes. Une réponse partiellement juste n'est pas bonne.

Seules les équipes qui ont trouvé la bonne réponse marquent UN NOMBRE DE POINTS ÉGAL AU NOMBRE DE CARTES AVEC UNE MAUVAISE RÉPONSE.

Les autres se trompent, plus ça rapporte... Mais, dans le monde se trompe, personne ne marque !

Dans notre exemple, les équipes 1 et 2 ont la bonne réponse. Elles marquent 2 points chacune, car deux cartes se sont trompées (équipes 3 et 4).



Marquez vos points sur la feuille de score. La première équipe à obtenir 10 points gagne !

POINTS CUMULATIFS !

Si les équipes trouvent la bonne réponse, la prochaine question rapportera 1 point bonus en plus !

Les équipes qui marqueront des points à la prochaine question gagneront ce point bonus.

Si les équipes ont à nouveau la bonne réponse, la question suivante rapportera 2 points bonus.

Et ainsi de suite, jusqu'à ce que les points bonus soient gagnés... ou perdus.

Si, et si toutes les équipes se trompent, alors les points bonus étaient en jeu, aucune équipe ne gagne de point et les points bonus sont perdus.

ATTRAPE-COULEUR

Chaque équipe dispose d'une carte Attrape-couleur, qui sert à freiner l'équipe en tête.

Une équipe peut donc jouer cette carte à condition

- de ne pas être en tête elle-même
- de la jouer contre une équipe en tête
- et de la poser AVANT que la question soit lue !

La carte Attrape-couleur permet de piocher au hasard 6 cartes parmi les 11 cartes Couleur de l'équipe visée, afin de limiter sa capacité à répondre correctement. Ces cartes sont capturées pendant un tour, puis rendues à la question suivante.

Une carte Attrape-Couleur peut être utilisée à tout moment de la partie, mais une seule fois par équipe. Maintenant, à vous de jouer !



Salut ! Je m'appelle Emmanuelle et je travaille chez Big Potato. J'ai un conseil pour vous : jouez votre carte Attrape-couleur quand il y a beaucoup de points bonus ! Ça peut vous rapporter gros ;)



©2020 Big Potato Games Ltd.
74 Tabernacle Street, EC2A 4EA,
London.
Tous droits réservés.
Fabriqué en Chine.
Distribution France : Blackrock Games.
Traduction/adaptation : Franz LeJeune.



bigpotato.com

@bigpotatogames



CONTENU
208 cartes
(310 questions)
1 étui spécial
1 bloc score
1 règle