

ZAHLENREIHE

Ein spannendes Zahlen-Legespiel für 2 - 4 Spieler ab 5 Jahren.

Autoren: Kristin Dittmann, Annemarie Wolke
Illustration: Dennis Lohausen
Redaktion: Therese Schumann
Spieldauer: ca. 5 Minuten



Spielinhalt

- 44 Zahlenplättchen
- 5 Startplättchen aus Holz
- 1 Siegerplättchen „goldene Nuss“
- 1 Spielanleitung

Spielidee

Maulwurf, Eichhörnchen & Co. haben beim Spielen im Wald die vielen Zahlenplättchen durcheinandergebracht. Helft den Tieren, die Zahlen wieder in die richtige Reihenfolge zu bringen!
Ziel des Spiels ist es, als Erster eine Reihe aus 8 aufeinanderfolgenden Zahlenplättchen zu legen.

Spielvorbereitung

Mischt die 44 Zahlenplättchen und verteilt sie verdeckt mit der Zahlenseite nach unten in der Tischmitte. Haltet das Belohnungsplättchen mit der goldenen Nuss bereit. Die Startplättchen aus Holz werden verdeckt gemischt. Anschließend erhält jeder Spieler ein Startplättchen und legt es offen vor sich ab. Die übrigen Startplättchen kommen zurück in die Spieleschachtel.

Spielablauf

Ihr spielt reihum im Uhrzeigersinn. Der Spieler, der zuletzt einen Waldspaziergang gemacht hat, beginnt und deckt ein beliebiges Plättchen aus der Tischmitte auf.

Welche Zahl zeigt das Plättchen?

Ein Zahlenplättchen darf nur an deine Zahlenreihe angelegt werden, wenn es direkt an dein Startplättchen angelegt werden kann oder wenn es an ein anderes Plättchen passt, das bereits an einem Ende deiner Reihe liegt. Die Zahlen dürfen immer in beide Richtungen angelegt werden.

Kannst du das Plättchen anlegen?

- **Ja**
Super! Lege das Plättchen an dein Startplättchen oder an ein Ende deiner Reihe an.
- **Nein**
Schade! Lege es verdeckt zurück in die Tischmitte.

Beispiel:
Tom hat das Startplättchen mit der 5. Er darf ein Plättchen mit einer 4 oder einer 6 anlegen.

Anschließend ist der nächste Spieler an der Reihe.

Spielende

Sobald ein Spieler eine Zahlenreihe aus 8 Plättchen (inklusive Start-Plättchen) gelegt hat, gewinnt er das Spiel. Er erhält als Belohnung das Plättchen mit der goldenen Nuss!



NUMBER SEQUENCE

An exciting number arranging game for 2 to 4 players ages 5 years and older.

Authors: Kristin Dittmann, Annemarie Wolke
Illustrator: Dennis Lohausen
Editor: Therese Schumann
Length of the game: approx. 5 minutes



Contents

- 44 number tiles
- 5 wooden starting tiles
- 1 "golden acorn" winner tile
- 1 set of instructions

Game idea

While playing in the forest, the animal friends have mixed up the many number tiles. Help the animals arrange the numbers back in the right sequence!

The goal of the game is to be the first player to lay out a sequence consisting of 8 consecutive numbers.

Preparation

Shuffle the 44 number tiles and spread them out face-down, with the number side down, in the center of the table. Keep the reward tile with the golden acorn handy. The wooden starting tiles are shuffled face-down. Each player then gets a starting tile and places it face-up in front of them. The remaining starting tiles go back in the box.

How to play

Play in a clockwise direction. The player who most recently took a walk in the woods begins and turns over any tile from the center of the table.

What number does the tile show?

A number tile may only be placed in your number sequence when it can be placed directly next to the starting tile or when it fits together with another tile that is already at an end of your sequence. Number must be one higher, or on lower, than the tile it is placed next to. The numbers may always be placed in both directions.

Can you place the tile?

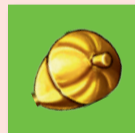
- **Yes**
Fantastic! Place the tile next to your starting tile or at an end of your sequence.
- **No**
Too bad! Place it face-down back in the center of the table.

Example: Tom has the starting tile with the 5. He may only place a tile with a 4 or a 6.

Then the next player takes their turn.

End of the game

As soon as a player has laid out a number sequence consisting of 8 tiles (including the starting tile), that player wins the game. The winner receives the tile with the golden acorn as a reward!



DE CHIFFRES EN CHIFFRES

Un jeu d'assemblage de chiffres pour 2 à 4 joueurs à partir de 5 ans.

Auteurs : Kristin Dittmann, Annemarie Wolke
Illustration : Dennis Lohausen
Rédaction : Therese Schumann
Durée de la partie : env. 5 minutes



Contenu du jeu

- 44 tuiles « chiffre »
- 5 tuiles de départ en bois
- 1 tuile gagnant « gland doré »
- 1 règle du jeu

Idée de jeu

La taupe, l'écureuil et leurs amis ont mélangé toutes les tuiles « chiffre » en jouant dans la forêt. Aidez les animaux à remettre les chiffres dans le bon ordre !

Le but du jeu est d'être le premier à poser 8 tuiles « chiffre » qui se suivent.

Préparation du jeu

Mélangez les 44 tuiles « chiffre » et répartissez-les, face « chiffre » cachée, au milieu de la table. Mettez la tuile gagnant « gland doré » à disposition. Les tuiles de départ en bois sont mélangées faces cachées. Ensuite, chaque joueur reçoit une tuile de départ et la pose face visible devant lui. Remettez les tuiles de départ restantes dans la boîte.

Déroulement de la partie

Vous jouez à tour de rôle dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur qui a fait une promenade en forêt le plus récemment commence et retourne une tuile de son choix au milieu de la table.

Quel chiffre figure sur la plaquette ?

Une tuile « chiffre » peut être posée dans ta série de chiffres uniquement si elle peut être placée juste à côté de la tuile de départ ou contre une autre tuile déjà posée à l'une des extrémités de ta série. Les chiffres peuvent toujours être posés dans les deux directions.

Peux-tu poser la tuile ?

- **Oui**
Bravo ! Pose la tuile contre ta tuile de départ ou à une extrémité de ta série.
- **Non**
Dommage ! Repose la tuile face cachée au milieu de la table.

Exemple : la tuile de départ de Tom indique un 5. Il peut poser une tuile avec un 4 ou un 6.

C'est ensuite au tour du joueur suivant.

Fin de la partie

Dès qu'un joueur a posé une série de chiffres composée de 8 tuiles (tuile de départ incluse), il remporte la partie. En récompense, il obtient la tuile « gland doré » !

