



De 2 à 12 joueurs - De 12 à 112 ans

Matériel :

- 160 cartes **Contrario**
- 5 cartes **Chiffre** numérotées de 1 à 5

But du jeu :

Retrouver le plus d'expressions originales à partir d'expressions détournées.

Les définitions qui constituent l'expression à retrouver sont :

Soit des *contraires* :

VIE à Milan pour **MORT** à Venise

Soit des *synonymes* :

Des **PLEURS** d'alligator pour Des **LARMES** de crocodile

Soit des *mots appartenant à la même famille de mots* :

Le petit **ROUGE** pour Le grand **BLEU**

Soit des *associations d'idées* :

Thierry Dalí pour **Henri Salvador**



Le jeu :

Chaque partie se joue avec un seul côté des cartes.
Un premier joueur est désigné pour être le lecteur.

1 Il tire une première carte du paquet de cartes **Contrario**, en prenant soin de cacher aux autres joueurs le côté de la carte qui va être lu, puis, pour chacune des 5 expressions, il agit de la manière suivante :

- Il lit à voix haute la première expression détournée à retrouver ;
- Il écoute les propositions des autres joueurs ;
- Si aucune des propositions n'est bonne, il lit le premier indice, écoute les propositions, puis lit le deuxième indice si besoin est ;
- Si aucune des propositions n'est encore bonne, il donne la solution.
- Il procède de même pour les 4 autres expressions.

2 Pour chaque expression détournée retrouvée, il attribue aux joueurs concernés des points de la manière suivante :

- 3 points si elle a été retrouvée sans indices ;
- 2 points si elle a été retrouvée à l'aide d'1 indice ;
- 1 point si elle a été retrouvée à l'aide des 2 indices ;

3 Le joueur situé à sa gauche devient lecteur à son tour, et procède comme indiqué précédemment.

INDICES



RÉPONSE



Fin de partie :

Avant le début de la partie, les joueurs se mettent d'accord sur les conditions de victoire.

3 options sont possibles :

- Score à l'issue d'un temps de jeu donné (par exemple, 20 minutes) ;
- Score à l'issue d'un nombre de cartes jouées (par exemple, 20 cartes) ;
- Score total obtenu (par exemple, le premier joueur à obtenir 100 points).



Contrario peut aussi et bien sûr se jouer de manière informelle en se contentant simplement de faire retrouver à la cantonade les expressions détournées, mais également en équipes...

Variante "Un peu de chance..." :

Le paquet des 5 cartes Chiffre est mélangé par le lecteur qui le pose face cachée à côté de lui.

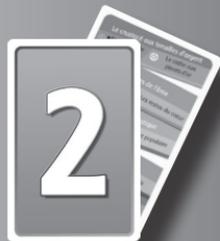
Après avoir fait découvrir les 5 expressions de la carte Contrario qu'il a lue, il agit de la manière suivante :

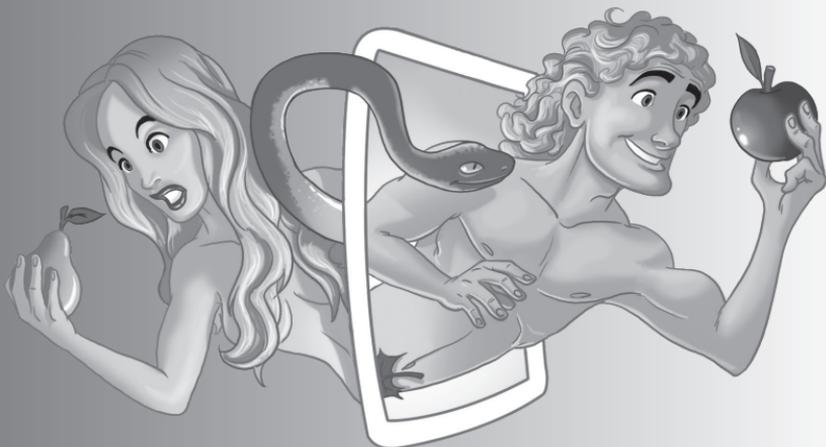
- Il dévoile le numéro de la carte Chiffre située au-dessus du paquet ;
- Il nomme le joueur qui a donné la bonne solution (ou a été pour lui le premier à la donner) à l'expression correspondant à ce numéro ;
- Il donne à ce joueur, qui devient le nouveau lecteur, la carte Contrario qu'il vient de gagner et les 5 cartes Chiffre. Ce dernier devient lecteur à son tour.
- Le premier joueur à détenir 5 cartes Contrario gagne la partie.

NB : *Si aucun des joueurs n'a donné la bonne solution permettant de gagner la carte "Contrario", celle-ci est remise en dessous du paquet et le lecteur en prend une nouvelle. Si le numéro tiré désigne une proposition dont la solution a été trouvée en même temps par plusieurs joueurs, le lecteur retourne la carte "Chiffre" suivante qui désignera le vainqueur de la carte "Contrario".*

Versión 2 joueurs :

Les 2 joueurs se mettent côte à côte en cachant la carte Contrario tirée du paquet avec une carte Chiffre, puis le contenu de la carte est dévoilé progressivement à mesure que les propositions et les solutions sont données par les 2 joueurs. Le joueur qui a trouvé le plus d'expressions remporte la carte. En cas d'égalité, celui qui a répondu justement à la dernière proposition remporte la carte.





Vous avez aimé Contrario...

Vous apprécierez certainement l'un des 50 jeux édités par COCKTAILGAMES...



Plus d'infos sur notre site internet www.cocktailgames.com



Interlude-Cocktailgames
2, rue du Hazard
78000 Versailles