

A VOS PETITS POIS !

Un jeu rigolo de comptage et d'addition pour 2 à 5 joueurs à partir de 6 ans.

Auteur : Thade Precht

Illustration : Oliver Freudenreich

Rédaction : Tim Rogasch

Durée du jeu : 10 à 15 minutes

Des petits pois ! Il y en a partout... Quelle pagaille ! Replacez les petits pois dans le bon ordre, de un à six, et vous recevrez des petits pois géants en récompense ! On trie, calcule et échange à tout va. Dans la bataille, faites attention aux voleurs de petits pois et aux petits pois porte-malheur ! Même les petits pois écrasés, inutiles à première vue, pourraient finalement vous assurer la victoire. Il vous faudra faire le plus possible de rangées de petits pois, classés de 1 à 6, pour remporter des petits pois géants. Celui qui aura le plus de petits pois géants à la fin gagnera ce jeu de comptage de petits pois loufoque !

FRANÇAIS



Contenu du jeu :

123 cartes « petits pois » (87 cartes à points « petits pois »,
21 cartes « petit pois écrasé », 5 cartes « voleur de petits pois »,
5 cartes « petit pois porte-malheur », 5 cartes « bonus »),
12 petits pois géants (= points de victoire), 1 règle du jeu

Déroulement du jeu :

Étalez toutes les cartes faces cachées sur la table et mélangez-les bien. Placez les 12 petits pois géants à portée de main.



Règle mise en ligne par

didacto.com
Forum, vidéos, articles et matériels pédagogiques gratuits

Déroulement du jeu :

Le jeu se joue dans le sens des aiguilles d'une montre. Le joueur le plus âgé commence. Le tour d'un joueur comporte les trois actions suivantes : retourner des cartes, placer des cartes à points « petits pois » et éventuellement échanger des cartes à points « petits pois ».

Retourner des cartes :

Le joueur qui commence retourne et prend quatre cartes « petits pois » de son choix au milieu de la table. Avec les quatre cartes retournées, il réalise les actions suivantes :



Carte à points « petits pois » (fond vert ou rouge) : le joueur doit placer ces cartes faces visibles devant lui (= sa réserve). Pour savoir comment placer les cartes à points « petits pois », voir la section « Placer les cartes à points "petits pois" ».



Petit pois écrasé : ces cartes ne rapportent rien. Les joueurs les empilent sur le côté. Néanmoins, elles peuvent s'avérer décisives en fin de partie.



Petit pois porte-malheur : le joueur dont c'est le tour peut poser cette carte devant un autre joueur, pour qu'il passe son tour. Ensuite, le joueur range cette carte dans la boîte. Cette carte « petit pois porte-malheur » peut aussi être mise de côté et être utilisée durant un prochain tour.



Voleur de petits pois : le joueur peut se servir de cette carte contre un autre joueur pour lui voler une carte à points « petits pois » verte de sa réserve. Attention : les cartes à points « petits pois » rouges et les cartes qui se trouvent en dessous ne peuvent pas être volées. Le voleur de la carte à points « petits pois » la place aussitôt dans sa réserve. Ensuite, le joueur se défait de la carte « voleur de petits pois » en la rangeant dans la boîte. Le

joueur peut aussi choisir de mettre la carte « voleur de petits pois » de côté pour s'en servir lors d'un prochain tour.

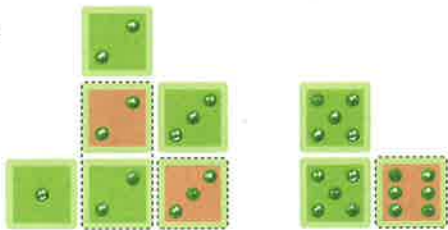


Bonus : lorsque le joueur se défait de cette carte en la rangeant dans la boîte, il retourne aussitôt 3 autres cartes « petits pois » au milieu de la table et les utilise pendant son tour.

Placer des cartes à points « petits pois » :

- Chaque joueur essaye de former des rangées de chiffres complètes de 1 à 6 à l'aide de ses cartes à points « petits pois ».
- Les cartes à points « petits pois » sont placées par ordre croissant de gauche à droite.
- Les cartes à points « petits pois » représentant le même chiffre sont placées les uns au-dessus des autres.
- Les cartes à points « petits pois » sur fond rouge protègent toutes les cartes inférieures contre les voleurs de petits pois. Toutefois, ces cartes ne peuvent pas non plus être échangées contre d'autres cartes (encadrées dans l'exemple).

Exemple :



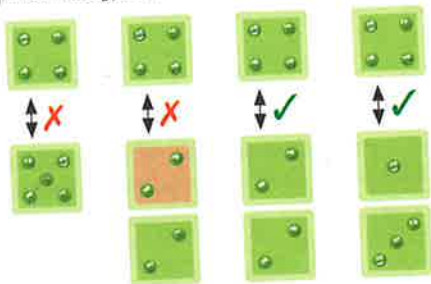
Échanger des cartes à points « petits pois » :

Une fois que le joueur a tiré ses cartes « petits pois » et qu'il en a éventuellement placées dans sa réserve, il peut échanger des cartes à points

« petits pois » vertes non protégées contre les cartes d'autres joueurs.
Il n'a pas besoin d'avoir leur accord.

La somme des points « petits pois » des cartes échangées doit toujours être identique. Elke speler plaatst de geruilde kaarten vervolgens op de juiste plaats in zijn/haar uitlegplaats.

Exemples :

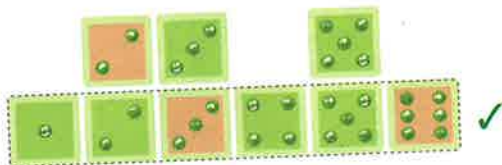


FRANÇAIS

Compléter une rangée de chiffres :

Dès qu'un joueur a complété une rangée de chiffres de 1 à 6, il prend les cartes à points « petits pois » qui composent cette rangée de chiffres dans sa réserve et les dépose dans la boîte. En récompense, il obtient un petit pois géant.

Exemple :



Fin de la partie :

La partie est terminée lorsqu'il n'y a plus de cartes « petits pois » au milieu de la table. Le gagnant est le joueur qui a le plus grand nombre de petits pois géants. En cas d'égalité, le gagnant est le joueur qui a le plus de cartes « petit pois écrasé ».