

## F Tri-Domino

Tri-Domino est un jeu de domino très spécial pour deux joueurs et plus.

Il se compose de 76 Tri-Domino triangulaires sur lesquels sont inscrits 3 chiffres. Ces chiffres vont de 0 à 5.

### But du jeu

Le but du jeu est de poser correctement le plus, voir même tous ses Tri-Domino sur la table. Le joueur qui pose tous ses Tri-Domino conclut le jeu et remporte la partie.

L'objectif du jeu est de réaliser de grands triangles à l'aide des Tri-Domino. Les côtés de ces grands triangles sont obtenus avec quatre ou cinq Tri-Domino, comme sur l'illustration. Le but du jeu est de réaliser le plus de ces grands triangles.



### Préparation du jeu

Les Tri-Domino sont répartis de façon équitable selon le nombre de joueurs. Chaque joueur reçoit le même nombre de Tri-Domino qu'il dispose devant lui tout en les cachant aux autres joueurs.

Pour réaliser un petit triangle avec des côtés constitués de quatre Tri-Domino, les Tri-Domino sont distribués de la sorte :

- pour 2 joueurs = 8 Tri-Domino par joueur
- pour 3 joueurs = 5 Tri-Domino par joueur
- pour 4 joueurs = 4 Tri-Domino par joueur

Pour réaliser un grand triangle avec des côtés constitués de cinq Tri-Domino, les Tri-Domino sont distribués de la sorte :

- pour 2 joueurs = 12 Tri-Domino par joueur
- pour 3 joueurs = 8 Tri-Domino par joueur
- pour 4 joueurs = 6 Tri-Domino par joueur

Les Tri-Domino restant sont mis de côté faces cachées et servent de pioche.

C'est au plus jeune joueur de commencer en posant un Tri-Domino, puis les autres joueurs poursuivent dans le sens des aiguilles d'une montre.

## Les règles

Le premier joueur place son premier Tri-Domino qui représente le sommet du grand triangle à réaliser. Les joueurs continuent la figure en posant chacun leur tour leur Tri-Domino de sorte que les chiffres adjacents correspondent et que la forme du grand triangle en construction soit respectée. Si le Tri-Domino posé entre en contact avec deux ou trois côtés d'autres Tri-Domino, tous les chiffres adjacents doivent impérativement correspondre entre eux.

Si un joueur ne peut pas poser l'un de ses Tri-Domino, il en prend un dans la pioche et passe son tour. Si au bout de trois fois il ne parvient pas à piocher un Tri-Domino pouvant être placé, il est éliminé de ce tour.

Règle mise en ligne par

**didacto.com**  
des activités et matériel pédagogiques

## Variantes du jeu

- Si au départ un joueur tire un Tri-Domino avec trois fois le même chiffre, il doit le signaler aux autres joueurs. Il commencera la partie lorsque les joueurs auront récupéré tous leurs Tri-Domino.

- Si un joueur pose un Tri-Domino adjacent à deux Tri-Domino différents, celui-ci doit rejouer immédiatement.

- Chaque joueur perd 10 points à chaque fois qu'il pioche un Tri-Domino. Lorsqu'un joueur remporte une partie il gagne 100 points et 10 points supplémentaires pour chaque Tri-Domino restant chez ses adversaires.

Celui qui pose le dernier Tri-Domino permettant de compléter un grand triangle reçoit 50 points en bonus.

Celui qui atteint en premier le nombre de points défini en début de partie (par exemple 300 points) est déclaré „Champion du Tri-Domino“

- Particulièrement adaptée aux jeunes joueurs, cette variante permet de jouer en posant les Tri-Domino sans avoir à construire un grand triangle. Les enfants développent leur logique et leur appréhension des formes et des couleurs.

Amusez-vous bien avec notre Tri-Domino !