

TANDEM

Un jeu de Claude Clément,
pour 2 à 8 joueurs, à partir de 8 ans

- Bon alors comment ça se joue ton jeu là ?
 - C'est très simple !
Tu prends le paquet de cartes
et tu le poses au milieu des joueurs.
 - C'est tout ! Ah oui c'est simple !
 - Ensuite tu retournes la première carte.
Tu vois désormais 8 mots
sur la carte retournée,
et 8 mots sur le dessus du paquet.
(Les mots sont écrits en double
pour être lus facilement.)



- Et je fais quoi avec ces mots ?
 - Tu dois en associer DEUX, pris OBLIGATOIREMENT sur chacune des cartes !
- Comment ça ?! Pour faire quoi ?
 - Tu dois créer un tandem !

C'est-à-dire associer deux mots dans une expression CONNUE et ÉVIDENTE du langage courant, un titre d'une œuvre, un mot composé ou un nouveau mot !

Tu trouveras en rappel l'ensemble des possibilités à la fin des règles.

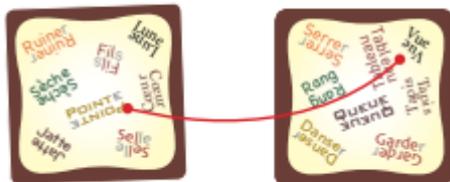
- Ah d'accord ! Mais je commence par quelle carte ?

- Celle que tu veux, du moment que tu utilises un mot sur chaque carte !

Tu peux les montrer du doigt aux autres joueurs quand tu énonces ton tandem.

Tu n'as le droit d'ajouter que des particules devant ou entre les mots : le, la, du, au, par, sur... mais pas de verbe, d'adjectif ou de nom.

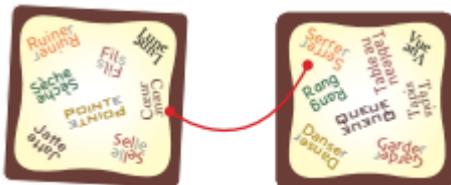
- Eh ben ! Par exemple là tu dirais quoi ?



- «Point de vue» !

- Ah oui bien vu !

- Ou «Le cœur serré» !



Tu peux mettre les verbes au participe passé ou les pronominaliser, et aussi les noms au pluriel.

- Et à quoi servent les lettres grises ?

- Les lettres grises sont en option.

Tu les utilises ou non.

Tu peux dire «Garde» ou «Garder».

- Bon d'accord. J'essaie !

J'annonce « Le point serré »

- Ah non ! Il faut respecter l'orthographe.

Tu ne peux pas dire « Le point serré »

pour « Le poing serré » !

- Ah bon désolé !

- C'est de toute façon l'ensemble des joueurs qui valide un tandem proposé ! Il faut que la proposition soit évidente et connue.

- Bon...et ensuite que se passe-t-il ?

- Le premier joueur qui annonce un tandem validé gagne la carte retournée.

Si personne ne trouve de tandem validé, on retourne une seconde carte au-dessus de la première.

Le prochain tandem vaut donc deux cartes !

- Et quand est-ce qu'on gagne ?

- Le premier qui a 7 cartes remporte la partie.

- 7 cartes ! Bien. Et en même temps, quand tandem, on ne compte pas !

TANDEMS POSSIBLES

EXPRESSION COURANTE ET CONNUE

(Pile poil ; Tête de linotte ; Face à face ;
Être dans la lune ; Tapis de souris ...)

TITRE D'UNE ŒUVRE

(Tomber la chemise ; Face à la mer ;
Un air de famille...)

MOT COMPOSÉ

(Chou-fleur ; Bateau-mouche...)

NOUVEAU MOT

(Sur + Venir = Survenir)