

Règle du jeu

BUT DU JEU

Être le premier à découvrir les réponses de 5 énigmes.

PRÉPARATION DU JEU

Une énigme se compose de 4 cartes **indice** et de 1 carte **réponse**.

Chaque carte **indice** contient un jeu ou une question qu'il faut résoudre pour obtenir un indice. Les cartes d'une même énigme portent le même numéro.

Préparer les différents tas d'énigmes.

Les énigmes 1 à 10 sont plus faciles, et les énigmes 11 à 33 plus compliquées. Choisir un numéro d'énigme et poser, faces cachées, au centre des joueurs les 5 cartes qui portent ce numéro : 4 cartes **indice** et 1 carte **réponse**.

DÉROULEMENT DU JEU

Le plus jeune joueur commence.

Il jette le dé. **3 actions sont possibles :**



Le joueur choisit et regarde une des 4 cartes indice. Il est le seul à la voir. Puis il remet la carte à sa place, face cachée.



Le joueur choisit et retourne une des 4 cartes indice, pour que tout le monde la voie, et lit la consigne. Puis il la retourne de nouveau face cachée.



Tous les autres joueurs ferment les yeux. Le joueur intervient la place de 2 cartes indice. Les autres joueurs peuvent alors ouvrir les yeux.

À aucun moment il ne faut donner les réponses des cartes **indice**.

Si le joueur qui a retourné une carte n'a pas trouvé la réponse de l'énigme, c'est au joueur situé à sa gauche de lancer le dé.

Si le joueur qui a retourné une carte indice pense avoir trouvé la réponse de l'énigme, il la prononce tout haut pour que les autres joueurs entendent, puis vérifie la carte **réponse** sans la montrer aux autres.

Si il a la bonne réponse, il montre la carte **réponse** aux autres joueurs et gagne la carte.

Si il s'est trompé, il repose la carte **réponse** face cachée et est éliminé de la partie.

La partie continue jusqu'à ce qu'un joueur trouve la bonne réponse ou que tous les joueurs soient éliminés.

Dans le cas où tous les joueurs voient la carte **indice**, c'est le plus rapide et uniquement lui qui peut proposer une réponse.

Si il s'est trompé, il est éliminé de la partie et c'est le joueur situé à gauche de celui qui a retourné la carte qui jette le dé.

FIN DU JEU

Le gagnant est le premier joueur qui obtient 5 cartes **réponse**.