

TOP FANTASY



• BUT DU JEU •

TOP FANTASY est un jeu pour 3 à 8 joueurs qui se joue en plusieurs manches.

Les 2 paquets de 60 cartes représentent les mêmes images. **Le but est de deviner et de faire deviner le plus de cartes possible.**



• MISE EN PLACE •

1 Triez les cartes à dos bleu et violet en paquets par thématique (Ville, Désert, Ciel et Forêt) pour former 8 paquets.



Exemple de Mise en place pour une partie facile (2 couleurs)

Choisissez les thématiques avec lesquelles vous allez jouer en fonction de la difficulté souhaitée :

FACILE (3 à 4 joueurs)	NORMAL (3 à 8 joueurs)	DIFFICILE (3 à 8 joueurs)
2 Thématiques	3 Thématiques	4 Thématiques

Rangez les paquets de cartes des thématiques non sélectionnées pour cette partie dans la boîte.

2 Mélangez les cartes bleues ensemble et étalez-les face visible sur la table.

3 Mélangez les cartes violettes ensemble pour composer une pioche face cachée. Placez-la accessible à tous les joueurs.

• COMMENT JOUER ? •

Le premier joueur est celui qui possède sur ses vêtements le plus de couleurs. Il devient « **le joueur actif** ».

- 1 Il pioche une carte** et regarde son image sans la montrer aux autres joueurs.
- 2 Il regarde le défi indiqué** sur la prochaine carte de la pioche.
- 3 Il tente de faire deviner sa carte en respectant les règles du défi.** Il y a 4 défis différents :



Avec ses mains : Utiliser uniquement ses mains pour créer des scènes vivantes ou faire des formes devant soi.

Avec du son : Faire des bruits ou fredonner, mais sans utiliser de mot.



Avec une histoire : Raconter une histoire en s'inspirant de l'image, mais sans parler du type de personnages présents.

Avec son corps : Se figer comme une statue sans changer de position.



C'est toujours le **défi au dessus** de la pioche qui est utilisé.

Pour une partie plus facile, chacun peut annoncer la thématique du fond de sa carte : Ville, Désert, Ciel ou Forêt.



- 4 Les autres joueurs doivent trouver le plus rapidement possible sur la table la carte imitée.**

Dès qu'un joueur pense l'avoir trouvée, **il la désigne du doigt** pour que le joueur actif puisse la valider ou non.

Attention ! Chaque joueur n'a le droit qu'à un choix (deux choix à 3 joueurs). Si plusieurs joueurs désignent une carte en même temps, c'est le joueur dont le doigt est le plus centré sur la carte qui l'emporte.

- **Si la carte est devinée**, le joueur actif conserve sa carte. Le joueur qui l'a devinée récupère la carte bleue qu'il a désignée.
- **Si personne ne devine la carte**, la carte violette est replacée sous la pioche.

Dans les deux cas, c'est **le joueur à gauche du joueur actif qui devient le joueur actif**. Il pioche à son tour une carte pour la faire deviner.

• FIN DE PARTIE •

Dès qu'un joueur a récupéré 9 cartes, il gagne la partie. En cas d'égalité, c'est celui qui a le plus de cartes à dos bleu qui gagne.



CRÉDITS

Auteur : Wlad

Éditeur : Buzzy Games

Développement des règles :

Wladimir Watine

Packaging et Maquette : **ORIGAMES**



Direction artistique :

Igor Polouchine

Illustrateur : Anthony Wolff d'après
dessins d'Igor Polouchine.

TOP FANTASY est édité par Buzzy
Games - 69 rue Charlot 75003 Paris

contact@buzzygames.net

WWW.BUZZYGAMES.NET



DÉCOUVREZ LES AUTRES TOP !



IMITEZ DES
CHOREGRAPHIES
EN MUSIQUE !

IMITEZ
LES TOUS
BWAAAHH !



IMITEZ
DES GRIMACES
D'ENFANTS, PARENTS
OU ANIMAUX !

