

Avis de non-responsabilité



Vous l'aurez compris, ce jeu de société est un jeu potache. Il n'y a pas de message caché derrière les cartes. Nous ne souhaitons offenser personne et les associations incongrues, parfois abjectes ou absurdes, entre cartes Réponse et cartes Question n'ont d'autre but que celui de faire rire les participants.

Propriété intellectuelle

Le jeu Blanc-manger Coco, ses cartes et ses visuels sont une création originale protégés par les droits d'auteur. Son usage est réservé au cercle privé.



22042181


Contact


Jouons franc-jeu : nous sommes loin-loin d'être une société certifiée ISO9001 mais pour toute demande, vous pouvez nous écrire à : blancmangercoco.info@gmail.com

Hiboutatillus SAS - www.blancmangercoco.com


Blanc-manger Coco


Ze Rules

 Pour le 1^{er} tour, on distribue 11 cartes Réponse à chaque joueur et on désigne au hasard un Question Master.

Le Question-Master lit une Carte Question piochée au hasard; les autres joueurs choisissent la carte réponse de leur choix et la posent face cachée sur la table. 

 Le Question Master doit relire, tel un tribun, la question avec chaque réponse, très important !

Si parmi les réponses, le Question Master choisit la tienne alors c'est dans la poche ! Tu remportes la manche et tu conserves la carte Question qui représente 1 point. 

 Tu deviens alors le Question Master pour le tour suivant. Avant chaque nouvelle question, tous les joueurs re-piochent de manière à avoir toujours 11 cartes Réponse entre les mains.

Le premier joueur à 5 points est l'heureux vainqueur. 

